

- Regolamento generale della Mizuno Beach Volley Marathon® -

La partecipazione comporta l'accettazione del presente regolamento

Mizuno Beach Volley Marathon® è un torneo open autorizzato dal Settore Beach Volley della Federazione Italiana Pallavolo (Fipav) e organizzato da SportFelix, brand del tour operator Raduni Sportivi srl, in collaborazione con l'Asd Beach Volley Group. Lo spirito della manifestazione sportiva impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; gli incontri, pertanto, dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti; in caso contrario potrà essere prevista l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti obblighi di rimborso da parte degli organizzatori. L'esclusione dal torneo sarà, inoltre, applicata in caso di allontanamento dei partecipanti dalle strutture ricettive a causa di comportamenti indesiderati, anche in questo caso non saranno previsti rimborsi.

Con l'iscrizione i partecipanti dichiarano di accettare il presente regolamento sollevando e liberando Raduni Sportivi srl, l'Asd Beach Volley Group, gli Enti promotori, l'Amministrazione comunale, gli Sponsor, i rispettivi rappresentanti delle società sopra citate, di tutti i reclami o responsabilità di ogni tipo derivanti dalla partecipazione alla manifestazione sportiva. Con l'iscrizione i partecipanti concedono, altresì, l'autorizzazione agli enti sopra elencati all'utilizzo di fotografie, nastri, video, immagini, per qualsiasi legittimo utilizzo senza remunerazione e, infine, di acconsentire al trattamento dei dati personali per l'invio di comunicazioni e/o materiale pubblicitario (i dati forniti saranno trattati nel rispetto delle vigenti leggi sulla tutela della privacy).

Partecipazione

La partecipazione è rivolta a squadre composte da atleti di qualunque età e livello di gioco suddivise nelle categorie **2x2 Maschile, 2x2 Femminile, 3x3 Maschile, 3x3 Femminile e 4x4 Misto** (due uomini e due donne in campo). Per le categorie 2x2 M/F è concessa un'eventuale riserva per squadra; per le categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto sono concesse sino a due eventuali riserve per squadra. Gli atleti componenti una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco. Per favorire la partecipazione di **squadre giovanili**, al fine di promuovere e incentivare il gioco del beach volley, viene rivolto alle società sportive l'invito a partecipare al torneo con una o più squadre composte da **atleti di età compresa tra i 14 e i 17 anni** usufruendo della gratuità sulla quota di squadra.

Cerco squadra

Chi fosse alla ricerca di una squadra nella quale giocare o chi non riuscisse a trovare un/a compagno/a per completarla, potrà inserire la propria richiesta nella pagina Facebook (BeachVolleyMarathon), oppure nella sezione "Cerco squadra" del sito www.beachvolleymarathon.com; in questo modo la partecipazione sarà facilitata attraverso lo scambio di richieste.

Formula di gioco 2x2 M/F

Gli incontri delle **categorie 2x2 M/F** si disputano nelle giornate di **venerdì e sabato**. La formula di gioco prevede il venerdì tabelloni di gara a doppia eliminazione a 32 squadre, senza limite sul numero di squadre iscritte, con assegnazione delle teste di serie sulla base della data di formalizzazione dell'iscrizione. Dal tabellone vincenti si entra nel tabellone perdenti con la prima sconfitta e si viene eliminati dopo la seconda sconfitta. Le prime squadre classificate di ciascun tabellone di gara, con gli eventuali ripescaggi, entrano nel tabellone finale a doppia eliminazione del sabato che assegna le teste di serie sulla base della posizione acquisita al termine della giornata di venerdì. Gli incontri si giocano in un unico set al meglio dei 21 punti con limite ai 23; i soli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) si giocano in due set su tre al meglio dei 21 punti con limite ai 23 ed eventuale terzo set ai 15 punti con uno scarto di due punti senza limite di punteggio.

Formule di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto

Gli incontri delle **categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto** si disputano nelle giornate di **sabato e domenica**. La formula di gioco prevede una fase di qualificazione (sabato), senza limite al numero di squadre iscritte, attraverso gironi a più squadre. Al termine della fase di qualificazione, per ciascuna categoria viene stilata una classifica provvisoria sulla base del quoziente punti acquisito sino a quel momento da ciascuna squadra (a parità di quoziente punti le posizioni migliori vengono assegnate sulla base della data di formalizzazione dell'iscrizione). La fase finale (domenica) si svolge sulla base della predetta classifica con incontri a eliminazione diretta sino alla finalissima. Per la categoria **4x4 Misto** accedono alla fase finale le **768 squadre** con il migliore quoziente punti acquisito nella fase di qualificazione, suddivise in quattro differenti Tabelloni di Gara: Tabellone Platinum (1°-192°); Tabellone Gold

(193°-384°); Tabellone Silver (385°-576°); Tabellone Bronze (577°-768°). Per le categorie **3x3 Maschile** e **3x3 Femminile** accedono alla fase finale le **576 squadre** con il migliore quoziente punti acquisito nella fase di qualificazione, suddivise in tre differenti Tabelloni di Gara: Tabellone Gold (1°-192°); Tabellone Silver (193°-384°); Tabellone Bronze (385°-576°). Nel caso un Tabellone di Gara della fase finale dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, queste ultime saranno inserite nel Tabellone di Gara che lo precede (es.: Tabellone Bronze con 30 squadre iscritte, queste ultime saranno inserite nel Tabellone Silver). Gli incontri si giocano in un unico set al meglio dei 21 punti con limite ai 23; gli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) si giocano in un unico set al meglio dei 21 punti con uno scarto di due punti senza limite di punteggio.

Arbitraggi

Gli arbitraggi saranno effettuati a rotazione dagli stessi atleti componenti le squadre secondo il programma di gara scaricabile dal sito www.beachvolleymarathon.com e visionabile nell'apposita sezione della BeachVolleyMarathon App (ricordiamo che sarà necessario l'aggiornamento dell'applicazione). Gli incontri di finale saranno diretti da arbitri federali. Tutti gli incontri dovranno essere ispirati al **principio del "fair play"**, gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti dei partecipanti; in caso contrario, a insindacabile giudizio degli organizzatori, è prevista l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

Verifica risultati fase di qualificazione

Durante la fase di qualificazione le squadre hanno l'**obbligo di verificare l'esatta trascrizione dei risultati finali** dei propri incontri sui referti di gara in campo e nell'apposita sezione della BeachVolleyMarathon App. Terminati gli incontri della fase di qualificazione nessuna richiesta di correzione dei risultati potrà essere accettata.

Incontri persi e vinti per forfait

Nella fase di qualificazione, i risultati degli incontri terminati per *forfait* vedranno assegnati alla squadra perdente 21 punti subiti e 0 (zero) punti realizzati, tale punteggio entrerà nella determinazione del quoziente punti valido per la classifica provvisoria. Alla squadra vincente l'incontro per *forfait* non sarà assegnato e conteggiato punteggio alcuno.

Orari degli incontri e degli arbitraggi della fase finale

Le classifiche della fase di qualificazione della categoria di gioco 2x2 M/F e, quindi, i Tabelloni di Gara della fase finale, saranno consultabili il venerdì sera (entro le due ore successive al termine dell'ultimo incontro) nell'area segreteria dell'arena centrale di gioco. Le classifiche della fase di qualificazione delle categorie di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto saranno consultabili, nella tarda serata di sabato, nella sezione "Classifiche" del sito www.beachvolleymarathon.com e nell'apposita sezione della BeachVolleyMarathon App. Inoltre, un sms inviato a tutti i responsabili delle squadre comunicherà la posizione di classifica della propria squadra acquisita nella fase di qualificazione. Sulla base della posizione acquisita al termine della fase di qualificazione (sabato), le squadre delle categorie di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto potranno desumere gli orari degli incontri e degli arbitraggi programmati per la successiva giornata di domenica dai "*Prospetti di gara fase finale - giornata di domenica*" disponibili sul sito www.beachvolleymarathon.com e nell'apposita sezione della BeachVolleyMarathon App.

Gestione dei ritardi e delle concomitanze

Gestione ritardi. Le squadre hanno l'obbligo di presentarsi ai campi da gioco con almeno **30 minuti di anticipo** sull'orario di inizio del proprio incontro (almeno 15 minuti di anticipo per le squadre chiamate a disputare gli incontri del primo turno della mattina). Le squadre che non dovessero presentarsi al campo da gioco, o che dovessero presentarsi incomplete, o con **ritardi superiori ai 20 minuti** rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, saranno dichiarate perdenti per *forfait* con il punteggio di 0-21. Nessun ritardo sarà accettato per gli incontri del primo turno della mattina; in questo caso le squadre chiamate a disputare gli incontri che non dovessero presentarsi al campo da gioco, o presentarsi incomplete, o presentarsi oltre l'orario indicato saranno dichiarate perdenti per *forfait* con il punteggio di 0-21. La perdita dell'incontro sarà decisa irrevocabilmente dal Direttore del Torneo su segnalazione del ritardo da parte della squadra avversaria e/o del Commissario di campo. **Gestione concomitanze.** Per le squadre composte da uno o più atleti impegnati in differenti categorie di gioco, in deroga a quanto indicato alla voce "Gestione ritardi", potrà essere concesso, rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, un ritardo massimo di 40 minuti, superato tale ritardo le squadre saranno invitate dal Direttore del Torneo a decidere quale incontro disputare e, quindi, a quale incontro rinunciare per *forfait*.

Montepremi

L'appuntamento di **maggio** (Bibione) assegna un montepremi complessivo sino a **47.360,00 euro**. Gli importi si intendono al lordo della ritenuta di legge (attualmente del 20%, art. 30 Dpr 600/1973) e saranno corrisposti al termine del torneo, previa compilazione di un'apposita quietanza. **Attenzione:** l'importo del premio dovrà essere ritirato dal responsabile della squadra (o da un suo delegato) al termine dell'incontro che assegna il montepremi e comunque **entro le ore 19.00 della domenica** (giornata conclusiva del torneo). Si informa, pertanto, che non sarà possibile ritirare il premio nei giorni successivi. L'importo dei premi non ritirati sarà devoluto in beneficenza a favore di: ONLUS SOS HANDICAP BAMBINI INVISIBILI.

- **2x2 Maschile (euro 10.000,00 suddivisi tra le prime 12 squadre classificate)**

1° cl. = 3.000,00	2° cl. = 2.200,00	3° cl. = 1.400,00	4° cl. = 800,00
5° cl. = 500,00	5° cl. = 500,00	7° cl. = 400,00	7° cl. = 400,00
9° cl. = 200,00	9° cl. = 200,00	9° cl. = 200,00	9° cl. = 200,00

- **2x2 Femminile (euro 6.000,00 suddivisi tra le prime 12 squadre classificate)**

1° cl. = 1.800,00	2° cl. = 1.320,00	3° cl. = 840,00	4° cl. = 480,00
5° cl. = 300,00	5° cl. = 300,00	7° cl. = 240,00	7° cl. = 240,00
9° cl. = 120,00	9° cl. = 120,00	9° cl. = 120,00	9° cl. = 120,00

- **4x4 Misto Tabellone Platinum (euro 4.300,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)**

1° cl. = 900,00	2° cl. = 700,00	3° cl. = 600,00	4° cl. = 500,00
5° cl. = 160,00	5° cl. = 160,00	5° cl. = 160,00	5° cl. = 160,00
9° cl. = 120,00	9° cl. = 120,00	9° cl. = 120,00	9° cl. = 120,00
9° cl. = 120,00	9° cl. = 120,00	9° cl. = 120,00	9° cl. = 120,00

- **3x3 M/F e 4x4 Misto Tabellone Gold (euro 3.660,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)**

1° cl. = 800,00	2° cl. = 600,00	3° cl. = 500,00	4° cl. = 400,00
5° cl. = 140,00	5° cl. = 140,00	5° cl. = 140,00	5° cl. = 140,00
9° cl. = 100,00	9° cl. = 100,00	9° cl. = 100,00	9° cl. = 100,00
9° cl. = 100,00	9° cl. = 100,00	9° cl. = 100,00	9° cl. = 100,00

- **3x3 M/F e 4x4 Misto Tabellone Silver (euro 3.020,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)**

1° cl. = 700,00	2° cl. = 500,00	3° cl. = 400,00	4° cl. = 300,00
5° cl. = 120,00	5° cl. = 120,00	5° cl. = 120,00	5° cl. = 120,00
9° cl. = 80,00	9° cl. = 80,00	9° cl. = 80,00	9° cl. = 80,00
9° cl. = 80,00	9° cl. = 80,00	9° cl. = 80,00	9° cl. = 80,00

- **3x3 M/F e 4x4 Misto Tabellone Bronze (euro 2.340,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)**

1° cl. = 600,00	2° cl. = 400,00	3° cl. = 300,00	4° cl. = 200,00
5° cl. = 90,00	5° cl. = 90,00	5° cl. = 90,00	5° cl. = 90,00
9° cl. = 60,00	9° cl. = 60,00	9° cl. = 60,00	9° cl. = 60,00
9° cl. = 60,00	9° cl. = 60,00	9° cl. = 60,00	9° cl. = 60,00

Gli appuntamenti di **giugno** (Sibari) e di **settembre** (Bibione) assegnano entrambi un montepremi sino a **21.000,00 euro**. Gli importi si intendono al lordo della ritenuta di legge (attualmente del 20%, art. 30 Dpr 600/1973) e saranno corrisposti al termine del torneo, previa compilazione di un'apposita quietanza. **Attenzione:** l'importo del premio dovrà essere ritirato dal responsabile della squadra (o da un suo delegato) al termine dell'incontro che assegna il montepremi e comunque **entro le ore 19.00 della domenica** (giornata conclusiva del torneo). Si informa, pertanto, che non sarà possibile ritirare il premio nei giorni successivi. L'importo dei premi non ritirati sarà devoluto in beneficenza a favore di: ONLUS SOS HANDICAP BAMBINI INVISIBILI.

- **2x2 Maschile (euro 3.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1° cl. = 900,00	2° cl. = 660,00	3° cl. = 480,00	4° cl. = 300,00
5° cl. = 210,00	5° cl. = 210,00	7° cl. = 120,00	7° cl. = 120,00

- **2x2 Femminile (euro 2.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1° cl. = 600,00	2° cl. = 440,00	3° cl. = 320,00	4° cl. = 200,00
5° cl. = 140,00	5° cl. = 140,00	7° cl. = 80,00	7° cl. = 80,00

- **4x4 Misto Tabellone Platinum (euro 2.500,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1° cl. = 750,00	2° cl. = 550,00	3° cl. = 400,00	4° cl. = 250,00
-----------------	-----------------	-----------------	-----------------

5^a cl. = 137,50 5^a cl. = 137,50 5^a cl. = 137,50 5^a cl. = 137,50

• **3x3 M/F e 4x4 Misto Tabellone Gold (euro 2.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1^a cl. = 600,00 2^a cl. = 440,00 3^a cl. = 320,00 4^a cl. = 200,00

5^a cl. = 110,00 5^a cl. = 110,00 5^a cl. = 110,00 5^a cl. = 110,00

• **3x3 M/F e 4x4 Misto Tabellone Silver (euro 1.500,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1^a cl. = 450,00 2^a cl. = 330,00 3^a cl. = 240,00 4^a cl. = 150,00

5^a cl. = 82,50 5^a cl. = 82,50 5^a cl. = 82,50 5^a cl. = 82,50

• **3x3 M/F e 4x4 Misto Tabellone Bronze (euro 1.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1^a cl. = 300,00 2^a cl. = 220,00 3^a cl. = 160,00 4^a cl. = 100,00

5^a cl. = 55,00 5^a cl. = 55,00 5^a cl. = 55,00 5^a cl. = 55,00

Scheda atleti/Liberatoria

Per partecipare al torneo le squadre dovranno compilare la "scheda atleti" seguendo le procedure di registrazione *on line*; dopo l'inserimento dei dati degli atleti nella sezione "Partecipanti", sarà possibile scaricare la "scheda atleti" (file .pdf). La scheda dovrà, quindi, essere stampata, firmata da tutti i componenti della squadra e consegnata al momento del check-in. Per gli atleti di minore età la firma dovrà essere del genitore/tutore che acconsente alla partecipazione del minore in veste di atleta. **Nota:** ogni eventuale modifica all'elenco atleti (es.: inserimento nuovi atleti, integrazione dati mancanti, ecc.) potrà essere effettuata anche in un secondo momento (con procedura *on line* dal portale iscrizioni o direttamente in fase di check-in) e comunque non oltre l'inizio del primo incontro della prima giornata di gara.

Certificato medico

Per partecipare al torneo è necessario essere in possesso del certificato medico di idoneità sportiva (è sufficiente il certificato di stato di buona salute) in corso di validità nelle date dell'evento sportivo. Al momento del check-in il responsabile della squadra (o un suo delegato) dovrà consegnare i certificati medici (anche in copia) di tutti i componenti della squadra. Durante il check-in un medico sarà a disposizione per quanti volessero chiedere la visita medica e il rilascio del certificato. Terminati gli incontri, gli atleti potranno ritirare i certificati medici presso l'area segreteria allestita in prossimità dell'arena centrale di gioco, il sabato dalle ore 15.00 alle ore 18.30 e la domenica dalle ore 8.30 alle ore 18.30. Ricordiamo che non sarà possibile richiedere la restituzione dei certificati nei giorni successivi all'evento. **Nota:** gli atleti tesserati con Federazioni Sportive Nazionali riconosciute dal Coni che abbiano ottenuto la certificazione medica di idoneità sportiva per la stagione 2016-2017 saranno esonerati dalla consegna del certificato nel momento in cui indicheranno sulla "scheda atleti" la Federazione e la società sportiva di appartenenza, dichiarando di avere ottenuto la certificazione medica richiesta.

Polizza infortuni

Gli atleti sprovvisti di copertura assicurativa personale potranno facoltativamente integrare la quota di partecipazione con euro 10,00/atleta; tale importo consentirà l'acquisizione di una copertura assicurativa per il rischio infortuni durante la partecipazione alle fasi di gara. I nominativi per i quali viene richiesta la polizza dovranno essere segnalati sulla scheda atleti. La nota informativa della polizza è scaricabile nella sezione "**Documenti utili**" del sito www.beachvolleymarathon.com.

Tesseramenti

Per partecipare agli incontri gli atleti dovranno essere tesserati con la Federazione Italiana Pallavolo (FIPAV), pertanto **gli atleti non tesserati** con società sportive affiliate FIPAV dovranno provvedere obbligatoriamente al proprio tesseramento. In fase di iscrizione, sarà possibile richiedere alla segreteria organizzativa il tesseramento con l'Asd Beach Volley Group, società co-organizzatrice dell'evento, entro la data di **giovedì 27 aprile** per il primo appuntamento (Bibione 19-20-21 maggio), entro la data di **giovedì 25 maggio** per il secondo appuntamento (Sibari 9-10-11 giugno) ed entro la data di **giovedì 24 agosto** per il terzo appuntamento (Bibione 15-16-17 settembre), indicando la richiesta sulla scheda atleti (seguire la procedura di iscrizione *on line* - voce "partecipanti"). In questo modo la segreteria organizzativa si farà carico della procedura di *Tesseramento per Evento Amatoriale* dell'atleta. Per gli **atleti nati dal 2001** e precedenti e le **atlete nate dal 2003** e precedenti il costo del tesseramento è pari a 2,00 euro + 1,00 euro di diritti di segreteria; per gli atleti nati dal 2002 al 2011 compreso e per le atlete nate dal 2004 al 2011 compreso il costo del tesseramento è gratuito e saranno quindi imputati i soli diritti di segreteria (1,00 euro). I costi del tesseramento dovranno essere versati in contanti direttamente al momento del check-in. Diversamente, gli atleti non tesserati potranno provvedere al proprio tesseramento con una società affiliata FIPAV diversa dall'Asd Beach Volley Group, sempre entro la data di **giovedì 27 aprile** per il

primo appuntamento, entro la data di **giovedì 25 maggio** per il secondo appuntamento ed entro la data di **giovedì 24 agosto** per il terzo appuntamento, indicando l'avvenuto tesseramento sulla scheda atleti (alla voce "Partecipanti" del portale iscrizioni). Questo sarà possibile anche attraverso la procedura semplificata del *Tesseramento per Evento Amatoriale* così come indicata nella *Guida Pratica Beach Volley* della stessa FIPAV (www.federvolley.it - tesseramento on line). Tecnici, arbitri, dirigenti tesserati FIPAV dovranno in ogni caso provvedere al tesseramento come atleta. Una volta richiesto, il tesseramento non potrà essere annullato e, in caso di rinuncia, il relativo importo dovrà essere comunque versato al momento del check-in.

Attenzione: per il tesseramento viene richiesto l'inserimento del codice fiscale dell'atleta che sarà oggetto di verifica da parte della segreteria organizzativa; pertanto, in fase di registrazione si prega di inserire correttamente questo dato personale. Nel caso il codice fiscale risultasse calcolato automaticamente dal sistema, verificarne sempre la correttezza. Ricordiamo che chi non risultasse tesserato come atleta con una società affiliata alla FIPAV entro le date di scadenza sopra indicate, sarà tesserato d'ufficio con l'Asd Beach Volley Group.

Bracciale di riconoscimento

Nel corso del check-in saranno consegnati i bracciali colorati identificativi relativi agli atleti componenti la squadra e alle eventuali persone iscritte in veste di "non atleta" (accompagnatori al seguito della squadra) interessate a prendere parte alle feste serali e usufruire dei servizi offerti nel corso dell'evento. Il bracciale, che dovrà essere portato obbligatoriamente al polso o alla caviglia per l'intera durata della manifestazione, consentirà l'entrata gratuita al Villaggio (dalle ore 8.00 alle ore 20.00) dove sarà possibile disporre di spogliatoi con docce riscaldate, bar e ristoranti; il bracciale consentirà, inoltre, l'utilizzo dei campi da gioco secondari di riscaldamento, l'entrata gratuita alle feste serali e in discoteca, riduzioni sull'ingresso alle piscine termali (Bibione) e sul servizio spiaggia (sdraio e ombrellone), sconti nelle pizzerie e nei locali convenzionati (Bibione). In caso di rottura o smarrimento il nuovo bracciale potrà essere ritirato alla segreteria organizzativa (area check-in); il nuovo bracciale sarà consegnato gratuitamente nel caso la richiesta sia contestuale alla restituzione del vecchio bracciale. **Attenzione:** per l'intera durata dell'evento sarà previsto un controllo sul corretto uso del bracciale all'interno dell'area di gioco; nel caso fossero individuate squadre con atleti in campo privi del bracciale colorato identificativo si procederà con l'immediata **esclusione della squadra dal torneo**, senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

Avversità meteorologiche e altri eventi esterni

La Mizuno Beach Volley Marathon® si svolgerà con ogni condizione meteorologica; resta inteso che in presenza di particolari avverse condizioni meteo o di altri eventi esterni, l'Organizzazione, a suo insindacabile giudizio, potrà decidere la sospensione definitiva degli incontri e delle feste serali senza che ciò comporti obbligo di rimborsi. **Per tutte le categorie di gioco**, nel corso della singola giornata di gara, il Direttore del Torneo potrà decidere una o più sospensioni degli incontri e decretarne, quindi, la ripresa nel momento in cui le condizioni esterne la consentano. In questo caso, con la ripresa dell'incontro sarà ripreso anche il punteggio fissato al momento della sospensione. Per le **categorie di gioco 2x2 M/F** gli incontri della fase di qualificazione potranno prevedere anche l'eventuale posticipo nella successiva giornata di sabato. In caso di sospensione definitiva degli incontri della fase finale, il montepremi sarà equamente suddiviso tra le squadre rimaste in gioco al momento della sospensione e assegnato solo nel caso l'importo del premio di spettanza non risulti inferiore a euro 20,00. Per le **categorie di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto** nel caso in cui il Direttore del Torneo decida la sospensione definitiva degli incontri della fase di qualificazione, le classifiche provvisorie saranno stilate sulla base dei risultati acquisiti dalle singole squadre al momento della sospensione; per le eventuali squadre che non avessero disputato alcun incontro sarà assegnato di *default* un quoziente punti pari al valore medio calcolato per gli incontri disputati per la stessa categoria di gioco; a parità di quoziente punti la posizione di classifica sarà determinata sulla base della data di iscrizione (data e orario di ricezione della scheda di partecipazione). In questo caso (sospensione definitiva degli incontri della fase di qualificazione), il montepremi relativo alla categoria di gioco sarà equamente distribuito tra i Tabelloni di Gara effettivamente in gioco e assegnato alle diverse posizioni di classifica nelle percentuali applicate per la categoria di gioco 2x2. Ricordiamo che nel caso un Tabellone di Gara della fase finale (o una categoria di gioco 3x3 o 4x4) dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, il relativo montepremi sarà annullato e non sarà cumulato con il montepremi di altre categorie di gioco. Nel caso di sospensione definitiva degli incontri della fase finale, per ogni Tabellone di Gara effettivamente in gioco i relativi montepremi, a esclusione di quelli eventualmente già assegnati, saranno equamente suddivisi tra le squadre rimaste in gioco al momento della sospensione e assegnati solo nel caso l'importo del premio di spettanza non risulti inferiore a euro 20,00.

Arrivi e partenze

All'arrivo il responsabile della squadra (o un suo delegato) effettuerà il check-in durante il quale saranno consegnate le canotte da gioco, i bracciali colorati identificativi e sarà fornita ogni indicazione relativa ai soggiorni e alle attività serali. Le operazioni di check-in sono previste, a Bibione presso il **Centro Sportivo Polivalente** (via Cellina, 2), a Marina di Sibari presso la reception del **Villaggio Minerva Club Resort Golf & SPA** (Lido di Sibari, località Salicetta). Gli **orari del check-in** sono i seguenti: il **giovedì dalle ore 11.00 alle ore 20.00** (sino alle ore 22.00 per le squadre che usufruiscono del soggiorno in convenzione), il **venerdì dalle ore 7.45 alle ore 20.00** (sino alle ore 22.00 per le squadre che usufruiscono del soggiorno in convenzione) e il **sabato dalle ore 7.45 alle ore 12.00**. Al momento del check-in il responsabile della squadra (o un suo delegato) dovrà presentarsi con il contratto di vendita, la "scheda atleti" firmata da tutti i componenti della squadra e gli eventuali certificati medici, provvedendo al **saldo** in contanti dei tesseramenti federali e delle eventuali altre pendenze riguardanti soggiorni, servizi e quote individuali atleti. Tutti gli alloggi saranno resi disponibili a partire dalle ore 16.00 (salvo diversa disposizione della struttura ospitante) e dovranno essere liberati entro le ore 10.00 del giorno di partenza, se non diversamente concordato con la struttura ospitante. **Nota:** all'arrivo sarà richiesto il pagamento dell'imposta di soggiorno.

Bibione - Disposizioni per arrivi dopo la chiusura serale del check-in. A Bibione, per gli eventuali arrivi dopo la chiusura serale del check-in è necessario che il responsabile del contratto comunichi il ritardo alla segreteria organizzativa entro le ore 19.00 del giorno di arrivo, provvedendo alle operazioni di check-in il mattino seguente. In questo caso, per i soggiorni in **appartamento** sarà possibile, a partire dalle ore 24.00, ritirare la busta contenente le chiavi e la mappa per raggiungere l'alloggio assegnato presso la reception del Villaggio Turistico Internazionale (via delle Colonie, 2 - Bibione) aperta H24; mentre per i soggiorni all'interno di **villaggi turistici e aparthotel** (oltre ad alcuni residence i cui nominativi saranno comunicati dalla segreteria organizzativa nella settimana antecedente l'evento), le chiavi dovranno essere ritirate direttamente presso la reception della struttura assegnata. Per i soggiorni in **hotel e colonia** le chiavi delle camere dovranno essere ritirate entro le ore 22.00 del giorno di arrivo, direttamente presso le strutture ricettive; per gli arrivi previsti dopo tale orario si consiglia di optare per gli hotel a 4 stelle (o aparthotel) che garantiscono la presenza del portiere di notte. Per i soggiorni in **campeggio** l'accesso al Villaggio con mezzi motorizzati e l'allestimento delle tende dovrà avvenire entro le ore 23.00 del giorno di arrivo. Dopo tale orario, gli allestimenti delle tende saranno previsti in un'area secondaria del Villaggio (piazze Tipo B), senza possibilità di spostamento delle tende nei giorni successivi e senza rimborso alcuno per la variazione della piazzola assegnata rispetto alla prenotazione. Per i camper è prevista la sosta notturna in un'apposita area interna al Villaggio, il mattino seguente sarà, quindi, possibile accedere alla piazzola assegnata.

Sibari - Disposizioni per arrivi dopo la chiusura serale del check-in. A Sibari, per gli eventuali arrivi dopo la chiusura serale del check-in è necessario che il responsabile del contratto comunichi il ritardo alla segreteria organizzativa entro le ore 19.00 del giorno di arrivo, provvedendo alle operazioni di check-in il mattino seguente. Il ritiro delle chiavi sarà possibile presso la reception del **Villaggio Minerva Club Resort Golf & SPA** (Lido di Sibari, località Salicetta), aperta H24.

Soggiorni a Bibione

Agli atleti partecipanti e ai "non atleti" la segreteria organizzativa propone soggiorni in convenzione in appartamento, case mobili, aparthotel, hotel, campeggio e colonia. La conferma della prenotazione sarà comunicata, una volta verificata la disponibilità, attraverso l'invio del contratto di vendita; la struttura ricettiva ospitante avrà facoltà di richiedere una liberatoria a garanzia del rispetto di alcune regole comportamentali da parte dei fruitori delle unità abitative. La segreteria organizzativa si riserva di variare la tipologia del soggiorno richiesto sulla base delle disponibilità previa comunicazione al responsabile del contratto; i soggiorni sono garantiti sino a esaurimento dei posti disponibili. Per tutti i soggiorni proposti, il pernottamento è inteso per un minimo di due notti. **Nota:** per quanti usufruiranno delle proposte di soggiorno, nella settimana antecedente la data di inizio del torneo, la segreteria organizzativa invierà via mail al responsabile del contratto il "Registro Presenze" da compilare, stampare e consegnare all'arrivo; nella stessa mail sarà, inoltre, comunicata l'agenzia dove ritirare le chiavi degli alloggi assegnati una volta effettuato il check-in, ulteriori indicazioni relative al pagamento della **tassa di soggiorno** (da versare all'arrivo in contanti) e indicazioni per gli eventuali arrivi previsti dopo le ore 22.00.

Per i soggiorni in appartamento (o nelle case mobili all'interno dei Villaggi Turistici), si ricorda quanto segue. **a)** Non è possibile alloggiare con un numero di persone superiore ai posti letto richiesti. **b)** Si raccomanda di munirsi di set igienico, asciugamani e lenzuola. Asciugamani e lenzuola potranno essere richieste in fase di iscrizione; in questo caso andranno ritirati in agenzia/villaggio insieme alle chiavi e dovranno essere riconsegnati piegati in modo da poter essere contattati; per ogni pezzo mancante del set sarà trattenuto dalla cauzione un importo di euro 10,00. Alcune agenzie/villaggi recapiteranno lenzuola e asciugamani direttamente negli alloggi. **c)** L'accesso agli appartamenti sarà possibile a partire dalle ore 16.00 del giorno di arrivo salvo diversa disposizione delle agenzie locatarie. **d)** Le chiavi delle unità abitative dovranno essere riconsegnate entro le ore 10.00 del giorno di partenza; la

mancata consegna entro l'orario indicato comporta una penale di euro 100,00/chiave. **e)** Con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione di euro 100,00/unità abitativa che sarà restituita il giorno della partenza ad avvenuto controllo delle unità abitative da parte delle agenzie locatarie. **f)** Qualunque tipo di danno rilevato nelle unità abitative al momento dell'arrivo, o causato durante il soggiorno, dovrà essere immediatamente comunicato alle agenzie locatarie, e per conoscenza, alla segreteria organizzativa. **g)** Per qualunque inconveniente, bombola del gas esaurita, mancanza di elettricità, perdite d'acqua, smarrimento delle chiavi, ecc., sarà necessario contattare direttamente le agenzie locatarie i cui riferimenti telefonici sono indicati sulle buste contenenti le chiavi consegnate all'arrivo. **h)** La pulizia degli appartamenti è obbligatoria alla partenza delle squadre, pena la perdita della cauzione; diversamente, la pulizia può essere richiesta direttamente all'agenzia locataria/villaggio al costo di euro 50,00/alloggio. Gli alloggi dovranno essere lasciati in ordine, puliti e senza rifiuti, con stoviglie lavate e riposte e con il frigorifero vuoto, lasciandone la porta aperta se sbrinato. **Attenzione:** le agenzie chiudono i propri uffici alle ore 19.00, dopo tale orario non sarà possibile alcun tipo d'intervento. Pertanto, si consiglia di prendere possesso delle unità abitative entro le ore 18.00 per controllare il corretto funzionamento degli impianti (luce, acqua, gas). Gli organizzatori non saranno in grado di fornire alcuna assistenza ai partecipanti che formalizzeranno il check-in dopo le ore 18.00. Si ricorda, infine, che l'utilizzo del phon, unitamente ad altre apparecchiature elettriche (esempio boiler), causa molto spesso il superamento della potenza disponibile e il conseguente scatto del differenziale di sicurezza: si resta al buio!

Disposizioni per arrivi dopo la chiusura serale del check-in. Per gli eventuali arrivi dopo la chiusura serale del check-in è necessario che il responsabile del contratto comunichi il ritardo alla segreteria organizzativa entro le ore 19.00 del giorno di arrivo, provvedendo alle operazioni di check-in il mattino seguente. In questo caso, per i soggiorni in **appartamento** sarà possibile, a partire dalle ore 24.00, ritirare la busta contenente le chiavi e la mappa per raggiungere l'alloggio assegnato presso la reception del Villaggio Turistico Internazionale (via delle Colonie, 2 - Bibione) aperta H24; mentre per i soggiorni all'interno di **villaggi turistici** e **aparthotel** (oltre ad alcuni residence i cui nominativi saranno comunicati dalla segreteria organizzativa nella settimana antecedente l'evento), le chiavi dovranno essere ritirate direttamente presso la reception della struttura assegnata. Per i soggiorni in **hotel** e **colonia** le chiavi delle camere dovranno essere ritirate entro le ore 22.00 del giorno di arrivo, direttamente presso le strutture ricettive; per gli arrivi previsti dopo tale orario si consiglia di optare per gli hotel a 4 stelle (o aparthotel) che garantiscono la presenza del portiere di notte. Per i soggiorni in **campeggio** l'accesso al Villaggio con mezzi motorizzati e l'allestimento delle tende dovrà avvenire entro le ore 23.00 del giorno di arrivo. Dopo tale orario, gli allestimenti delle tende saranno previsti in un'area secondaria del Villaggio (piazze Tipo B), senza possibilità di spostamento delle tende nei giorni successivi e senza rimborso alcuno per la variazione della piazzola assegnata rispetto alla prenotazione. Per i camper è prevista la sosta notturna in un'apposita area interna al Villaggio, il mattino seguente sarà, quindi, possibile accedere alla piazzola assegnata.

Soggiorni a Sibari

Agli atleti partecipanti e ai "non atleti" la segreteria organizzativa propone soggiorni in convenzione con formula di **trattamento in pensione completa** (ristorazione a buffet con acqua minerale in caraffa) all'interno del Villaggio Minerva Club Resort Golf&SPA in confortevoli camere con bagno a due o più posti letto, aria condizionata, TV, mini frigo, asciugacapelli, il servizio comprende la fornitura di lenzuola e asciugamani. La conferma della prenotazione sarà comunicata, una volta verificata la disponibilità, attraverso l'invio del contratto di vendita; la struttura ricettiva ospitante avrà facoltà di richiedere una liberatoria a garanzia del rispetto di alcune regole comportamentali da parte dei fruitori delle unità abitative. La segreteria organizzativa si riserva di variare la tipologia del soggiorno richiesto sulla base delle disponibilità previa comunicazione al responsabile del contratto; i soggiorni sono garantiti sino a esaurimento dei posti disponibili. Per tutti i soggiorni proposti, il pernottamento è inteso per un minimo di due notti. **Nota:** per quanti usufruiranno delle proposte di soggiorno, nella settimana antecedente la data di inizio del torneo, la segreteria organizzativa invierà via mail al responsabile del contratto il "Registro Presenze" da compilare, stampare e consegnare all'arrivo; nella stessa mail sarà, inoltre, fornite indicazioni relative al pagamento della **tassa di soggiorno** (da versare all'arrivo in contanti) e indicazioni per gli eventuali arrivi previsti dopo le ore 22.00. **Disposizioni per arrivi dopo la chiusura serale del check-in.** Per gli eventuali arrivi dopo la chiusura serale del check-in è necessario che il responsabile del contratto comunichi il ritardo alla segreteria organizzativa entro le ore 19.00 del giorno di arrivo, provvedendo alle operazioni di check-in il mattino seguente. Il ritiro delle chiavi sarà possibile presso la reception del **Villaggio Minerva Club Resort Golf & SPA** (Lido di Sibari, località Salicetta), aperta H24. Tutti gli alloggi saranno resi disponibili a partire dalle ore 17.00, salvo diversa disposizione della struttura ricettiva, dopo avere effettuato il check-in e dovranno essere liberati entro le ore 10.00 del giorno di partenza, se non diversamente concordato con la struttura ricettiva.

Principali regole di gioco della Mizuno Beach Volley Marathon®

- Per le categorie di gioco 2x2 M/F è concesso l'utilizzo di un'eventuale riserva che potrà sostituire il giocatore titolare solo a inizio dell'incontro oppure, nel caso sostituisca un giocatore infortunato, in qualsiasi momento e una sola volta nel corso dell'incontro.
- Per le categorie di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto è concesso l'utilizzo di due eventuali riserve per squadra; le sostituzioni potranno essere effettuate senza richiesta formale all'arbitro, consentite solo a gioco fermo e in numero illimitato.
- La composizione della squadra dovrà essere quella indicata nella "scheda atleti" consegnata al momento del check-in, ogni eventuale modifica all'elenco atleti potrà essere effettuata direttamente al momento del check-in.
- Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco.
- Ogni squadra dovrà dotarsi del proprio pallone da gioco.
- Nel caso un Tabellone di Gara della fase finale (o una categoria di gioco 3x3 o 4x4) dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, il relativo montepremi sarà annullato e non sarà cumulato con il montepremi di altre categorie di gioco.
- Non sarà consentito a una squadra iniziare, o proseguire, un incontro avendo un numero di atleti in campo inferiore a quello indicato per la categoria di gioco. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a quello indicato per la categoria di gioco, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria. In questo caso, la squadra avversaria conquista i punti necessari per vincere il set, quella incompleta mantiene i punti acquisiti al momento della sospensione dell'incontro.
- Dopo ogni sette punti le squadre cambiano campo (ogni cinque punti nel caso il set venga giocato ai 15 punti).
- Nel corso dell'incontro, ogni squadra può richiedere un solo tempo di riposo di 30".
- Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.
- Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
- Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
- Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).
- La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nell'altro campo.
- Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete a patto che non interferisca con il gioco degli avversari prima o durante la loro azione di attacco. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro.
- La palla deve essere colpita in modo netto e non trattenuta. Le eccezioni riguardano le azioni difensive di una palla molto veloce, in questo caso la palla può essere trattenuta per un momento sulle mani.
- Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio; in questo caso il contatto con la palla dovrà risultare netto, come un qualsiasi altro tocco di palleggio.
- La palla mandata nel campo avversario deve passare al di sopra della rete attraverso lo spazio consentito. Questo spazio è quella parte del piano verticale della rete delimitato, in basso, dalla sommità della rete e ai lati dalle aste (anche ipotetiche) e dalla loro estensione immaginaria.
- Un giocatore può entrare nel campo e/o nella zona libera avversaria a patto che ciò non ostacoli il gioco avversario.
- Il compagno di squadra del giocatore che sta servendo non deve ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta è obbligato a spostarsi.
- Il giocatore commette fallo quando attacca in palleggio realizzando un passaggio che non ha traiettoria perpendicolare alla linea delle spalle, salvo che sia diretto al proprio compagno e finisca nel campo avversario involontariamente.
- Il giocatore commette fallo quando fa il pallonetto ma è consentita la palla spinta con la punta delle dita, solo se queste sono unite (colpo del cobra), con le nocche (knockle), a mano chiusa, in ogni caso il contatto con la palla deve risultare netto.
- I giocatori devono giocare scalzi, tranne quando diversamente autorizzati dall'arbitro.
- Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
- In caso di infortunio, in assenza di riserve, al giocatore infortunato viene concesso un "tempo medico" della durata di 5 minuti a partire dall'arrivo sul campo dell'assistenza medica ufficiale del torneo; il Direttore del torneo, chiamato a verificare sull'entità

dell'infortunio, potrà concedere al giocatore infortunato un ulteriore tempo di recupero di 10 minuti, nello spirito di "fair play" che deve contraddistinguere ogni gara.

Nota finale: per quanto non espressamente indicato nel presente regolamento valgono le regole internazionali di gioco del Beach Volleyball. Nel corso del torneo l'Organizzatore ha facoltà di apportare, a suo insindacabile giudizio, correzioni e/o modifiche al presente regolamento.