

- Regolamento generale della Mizuno Beach Volley Marathon® -

La partecipazione comporta l'accettazione del presente regolamento

Mizuno Beach Volley Marathon® è un torneo open organizzato dal *tour operator* Raduni Sportivi srl, in collaborazione con l'Asd Beach Volley Group. Lo spirito della manifestazione sportiva impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; gli incontri, pertanto, dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti dei partecipanti, in caso contrario potrà essere prevista l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti obblighi di rimborsi. L'esclusione dal torneo potrà, inoltre, essere prevista per comportamenti indesiderati all'interno delle strutture ricettive ospitanti, anche in questo caso non saranno previsti rimborsi. I partecipanti dichiarano di conoscere e rispettare il presente regolamento e le condizioni generali di vendita del pacchetto turistico, consultabili e scaricabili dal sito www.beachvolleymarathon.com. In caso di partecipanti di minore età, il genitore/tutore acconsente la partecipazione del minore all'evento. I partecipanti sollevano e liberano il Comitato Organizzatore, gli Enti Promotori, l'Amministrazione Comunale, tutti gli Sponsor, i rappresentanti dei soggetti sopra citati, di tutti i presenti e futuri reclami o responsabilità di ogni tipo derivanti dalla partecipazione all'evento. I partecipanti (e, in caso di minore età, i loro genitori/tutori) accettano che Raduni Sportivi srl o soggetti da questa incaricati possano effettuare foto e riprese durante lo svolgimento dell'evento e, quindi, la loro diffusione. Questo materiale sarà impiegato nella pubblicazione su siti web, social network, riviste, TV, brochure o mediante l'inserimento in documenti destinati alla diffusione dalla stessa società per qualsiasi legittimo utilizzo senza remunerazione. I Dati Personali, raccolti mediante strumenti manuali, informatici e telematici, con logiche di gestione strettamente correlate alle finalità aziendali, saranno trattati nel rispetto dei principi generali fissati dall'art. 11 del Codice Privacy e degli artt. 5 e 6 del GDPR e cioè secondo correttezza, esattezza, completezza e congruità rispetto alle finalità della società Raduni Sportivi srl. I partecipanti potranno revocare il proprio consenso in qualsiasi momento contattando tramite e-mail (direzione@sportfelix.it) il Titolare dei Dati.

Partecipazione. La partecipazione al torneo è rivolta a squadre di ogni livello di gioco suddivise nelle categorie: **2x2 Femminile, 3x3 Femminile, 2x2 Maschile, 3x3 Maschile, 4x4 Misto** (due uomini e due donne in campo). Per le categorie 2x2 M/F è consentita una riserva per squadra, mentre per le categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto sono consentite sino a due riserve per squadra. Gli atleti componenti una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco, mentre potranno far parte di più squadre di diversa categoria di gioco. La partecipazione all'evento comporta l'accettazione del "[Regolamento Generale](#)".

Cerco squadra/atleta. Chi fosse alla ricerca di una squadra nella quale giocare o chi non riuscisse a trovare un/a compagno/a per completarla potrà inserire la propria richiesta nella pagina Facebook dell'evento (BeachVolleyMarathon) e/o nell'apposita sezione del sito "[Cerco squadra](#)".

Formula di gioco 2x2 M/F. Gli incontri delle **categorie 2x2 M/F** si disputano nelle giornate di **venerdì** e **sabato**. La formula di gioco prevede una fase di qualificazione (giornata di venerdì) e una fase finale (giornata di sabato) attraverso Tabelloni di Gara a 32 squadre con incontri a doppia eliminazione: si entra nella sezione perdenti con la prima sconfitta e si viene eliminati con la seconda sconfitta. Gli incontri del venerdì e del sabato si giocano in un unico set ai 21 punti con limite ai 23; i soli incontri di finale del sabato (1°-2° e 3°-4° posto) si giocano in due set su tre ai 21 punti con limite ai 23 ed eventuale terzo set ai 15 punti con uno scarto di due punti senza limite di punteggio. Per l'appuntamento di **maggio**, alla fase finale di sabato accedono per entrambe le categorie di gioco le **migliori 64 squadre** della fase di qualificazione, suddivise in due distinti Tabelloni di Gara: **Gold** (1°-32°) e **Silver** (33°-64°) mentre per l'appuntamento di **settembre** alla fase finale accedono per entrambe le categorie di gioco le **migliori 32 squadre** della fase di qualificazione.

Formula di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto. Gli incontri delle **categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto** si disputano nelle giornate di **sabato** e **domenica**. La formula di gioco prevede una fase di qualificazione (giornata di sabato) attraverso gironi a cinque squadre. Al termine della fase di qualificazione, per ogni categoria di gioco, viene stilata una classifica provvisoria sulla base del quoziente punti acquisito da ciascuna squadra; a parità di quoziente punti le posizioni migliori vengono assegnate sulla base della data di iscrizione. La fase finale (giornata di domenica) si svolge sulla base della predetta classifica con incontri a eliminazione diretta sino alla finalissima. Gli incontri del sabato e della domenica si giocano in un unico set ai 21 punti con limite ai 23; i soli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) si giocano in un unico set ai 21 punti con uno scarto di due punti senza limite di punteggio. Per le categorie di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto accedono alla fase finale le **migliori 768 squadre classificate** della fase di qualificazione, suddivise in quattro differenti Tabelloni di Gara: **Platinum** (1°-192°); **Gold** (193°-384°); **Silver** (385°-576°); **Bronze** (577°-768°). Nel caso un Tabellone di Gara della fase finale dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, queste ultime saranno inserite nel Tabellone che lo precede (esempio: Tabellone Bronze con 30 squadre iscritte, queste saranno inserite nel Tabellone Silver).

Programma incontri. Categoria 2x2 M/F: venerdì (fase di qualificazione) dalle ore 8.30 alle ore 17.30; sabato (fase finale) dalle ore 8.30 e con incontri di finale a partire dalle ore 15.30. **Categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto:** sabato (fase di qualificazione) dalle ore 8.30 alle ore 18.30; domenica (fase finale) dalle ore 8.00 e con incontri di finale a partire dalle ore 17.00. Gli orari degli incontri di finale potranno essere soggetti a variazione.

Arbitraggi. Gli incontri saranno diretti dagli stessi atleti partecipanti secondo il programma di gara disponibile nell'apposita sezione della "BeachVolleyMarathon App". Gli incontri di finale saranno diretti da arbitri federali. Tutti gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti degli avversari e degli stessi arbitri; in caso contrario, a insindacabile giudizio del Direttore del Torneo, potrà essere decisa l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

Compilazione referti. I partecipanti chiamati a dirigere gli incontri hanno l'obbligo di compilare i referti di gara presenti nei campi da gioco. Il punteggio finale dell'incontro dovrà risultare leggibile e dovrà essere vidimato per accettazione da entrambe le squadre. In caso di mancata vidimazione il risultato dell'incontro sarà comunque ritenuto valido e registrato.

Verifica risultati fase qualificazione. Le squadre hanno l'obbligo di verificare i risultati finali dei propri incontri nell'apposita sezione della "BeachVolleyMarathon App". Le verifiche dovranno essere effettuate **entro le ore 14.00** per gli incontri del girone della mattina (8.30 - 13.00) ed **entro le ore 19.00** per gli incontri del girone del pomeriggio (13.30 - 18.00). Oltre tali orari nessuna richiesta di correzione sarà accettata. **Nota:** ai fini della classifica non saranno conteggiati i punteggi degli incontri i cui referti di gara non consentano l'assegnazione certa del risultato a causa di dati palesemente falsati, incompleti e/o illeggibili.

Incontri persi e vinti per forfait. Per le categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto, nella fase di qualificazione i risultati degli incontri terminati per *forfait* vedranno assegnati alla squadra perdente 21 punti subito e 0 (zero) punti realizzati, tale punteggio entrerà nella determinazione del quoziente punti valido per la classifica provvisoria. Alla squadra vincente l'incontro per *forfait* non sarà assegnato e non sarà conteggiato punteggio alcuno.

Fase finale: orari incontri e arbitraggi. Le classifiche al termine della fase di qualificazione saranno consultabili nell'apposita sezione della "BeachVolleyMarathon App" e nel sito www.beachvolleymarathon.com. Per le categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto, un sms inviato a tutti i responsabili delle squadre comunicherà la posizione di classifica della propria squadra al termine della fase di qualificazione. La stessa "BeachVolleyMarathon App" consentirà di desumere gli orari degli incontri e degli arbitraggi programmati per la fase finale. Gli stessi orari degli incontri e degli arbitraggi programmati per la fase finale potranno essere desunti anche dai "[Prospetti di gara fase finale - giornata di domenica](#)", disponibili nel sito www.beachvolleymarathon.com.

Gestione dei ritardi e delle concomitanze. Le squadre che non dovessero presentarsi al campo da gioco o che si presentassero incomplete o con **ritardi superiori ai 5 minuti** rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, saranno dichiarate perdenti per *forfait* con il punteggio 0-21. In deroga a quanto sopra indicato, sarà concesso un **ritardo massimo di 40 minuti**, rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, alle squadre composte da uno o più atleti che al momento della chiamata al campo risultino impegnati a disputare incontri in differenti categorie di gioco; oltre questo ritardo le squadre saranno invitate dal Direttore del Torneo a decidere quale incontro disputare e, quindi, quale incontro rinunciare per *forfait*.

Avversità meteorologiche e altri eventi esterni. Il torneo si svolgerà con ogni condizione meteorologica; resta inteso che in presenza di particolari avverse condizioni meteorologiche, o di altri eventi esterni, il Direttore del Torneo potrà decidere una o più sospensioni degli incontri e decretarne la ripresa nel momento in cui le condizioni esterne la consentano. Con la ripresa dell'incontro sarà mantenuto il punteggio fissato al momento della sospensione. **Per le categorie 2x2 M/F**, nel caso di un'eventuale sospensione definitiva degli incontri della **fase di qualificazione**, per le squadre ancora in gioco le posizioni di classifica non ancora assegnate saranno determinate sulla base della data di iscrizione. **Per le categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto**, in caso di un'eventuale sospensione definitiva degli incontri della **fase di qualificazione**, le classifiche provvisorie saranno stilate sulla base dei risultati acquisiti da ciascuna squadra al momento della sospensione e per le eventuali squadre che non avessero disputato alcun incontro sarà assegnato di *default* un quoziente punti pari al valore medio calcolato sugli incontri disputati per la categoria di appartenenza; a parità di quoziente punti la posizione di classifica sarà determinata sulla base della data di iscrizione. **Per tutte le categorie di gioco**, in caso di mancata disputa di tutti gli incontri della fase di **qualificazione**, le classifiche saranno determinate sulla base della data di iscrizione. Per tutte le categorie di gioco, in caso di sospensione definitiva degli incontri della **fase di qualificazione**, l'importo del **montepremi** afferente a ciascuna categoria sarà distribuito equamente tra i Tabelloni di Gara in gioco nelle percentuali già applicate e per le diverse posizioni di classifica. Nella **fase finale**, in caso di sospensione definitiva degli incontri, per ogni Tabellone

di Gara in gioco, il montepremi, a esclusione di quello eventualmente già assegnato, sarà ripartito equamente tra le squadre rimaste in gioco al momento della sospensione, sempre che l'importo minimo da assegnare a ciascuna squadra non risulti uguale o inferiore a 50,00 euro. **Nota:** il Direttore del Torneo si riserva la facoltà di modificare, a suo insindacabile giudizio, la formula di gioco in caso di consistenti ritardi nella programmazione degli incontri maturati nel corso del torneo.

Montepremi. L'edizione 2019 della Mizuno Beach Volley Marathon® assegna un montepremi complessivo sino a **103.000,00 euro**. L'appuntamento di **maggio** assegna un montepremi sino a **68.000,00 euro** mentre l'appuntamento di **settembre** assegna un montepremi sino a **35.000,00 euro**. Gli importi si intendono al lordo della ritenuta di legge (attualmente del 20%, art. 30 Dpr 600/1973) e saranno corrisposti al termine del torneo, previa compilazione di un'apposita quietanza. Nel caso un singolo Tabellone di Gara della fase finale dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, queste ultime saranno inserite nel Tabellone di Gara che lo precede e il relativo montepremi sarà annullato e, quindi, non cumulato ad altri montepremi. **ATTENZIONE:** il premio dovrà essere ritirato dal responsabile della squadra (o da un suo delegato) munito di documento di riconoscimento e codice fiscale entro un'ora dal termine dell'incontro che assegna il montepremi. I premi non ritirati saranno devoluti in beneficenza a favore di: ONLUS SOS HANDICAP BAMBINI INVISIBILI.

Montepremi 24-25-26 maggio 2019

• **2x2 M/F - Tab. Gold (euro 10.000,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)**

1 ^a cl. = 3.000,00	2 ^a cl. = 2.000,00	3 ^a cl. = 1.500,00	4 ^a cl. = 800,00
5 ^a cl. = 500,00	5 ^a cl. = 500,00	7 ^a cl. = 350,00	7 ^a cl. = 350,00
9 ^a cl. = 150,00	9 ^a cl. = 150,00	9 ^a cl. = 150,00	9 ^a cl. = 150,00
13 ^a cl. = 100,00	13 ^a cl. = 100,00	13 ^a cl. = 100,00	13 ^a cl. = 100,00

• **2x2 M/F - Tab. Silver (euro 3.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1 ^a cl. = 950,00	2 ^a cl. = 600,00	3 ^a cl. = 450,00	4 ^a cl. = 300,00
5 ^a cl. = 200,00	5 ^a cl. = 200,00	7 ^a cl. = 150,00	7 ^a cl. = 150,00

• **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Platinum (euro 5.000,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)**

1 ^a cl. = 1.400,00	2 ^a cl. = 750,00	3 ^a cl. = 500,00	4 ^a cl. = 350,00
5 ^a cl. = 200,00	5 ^a cl. = 200,00	5 ^a cl. = 200,00	5 ^a cl. = 200,00
9 ^a cl. = 150,00	9 ^a cl. = 150,00	9 ^a cl. = 150,00	9 ^a cl. = 150,00
9 ^a cl. = 150,00	9 ^a cl. = 150,00	9 ^a cl. = 150,00	9 ^a cl. = 150,00

• **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Gold (euro 4.000,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)**

1 ^a cl. = 1.120,00	2 ^a cl. = 600,00	3 ^a cl. = 400,00	4 ^a cl. = 280,00
5 ^a cl. = 160,00	5 ^a cl. = 160,00	5 ^a cl. = 160,00	5 ^a cl. = 160,00
9 ^a cl. = 120,00	9 ^a cl. = 120,00	9 ^a cl. = 120,00	9 ^a cl. = 120,00
9 ^a cl. = 120,00	9 ^a cl. = 120,00	9 ^a cl. = 120,00	9 ^a cl. = 120,00

• **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Silver (euro 3.000,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)**

1 ^a cl. = 840,00	2 ^a cl. = 450,00	3 ^a cl. = 300,00	4 ^a cl. = 210,00
5 ^a cl. = 120,00			
9 ^a cl. = 90,00			
9 ^a cl. = 90,00			

• **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Bronze (euro 2.000,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)**

1 ^a cl. = 560,00	2 ^a cl. = 300,00	3 ^a cl. = 200,00	4 ^a cl. = 140,00
5 ^a cl. = 80,00			
9 ^a cl. = 60,00			
9 ^a cl. = 60,00			

Montepremi 20-21-22 settembre 2019

• **2x2 M/F - Tab. Finale (euro 4.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1 ^a cl. = 1.200,00	2 ^a cl. = 880,00	3 ^a cl. = 640,00	4 ^a cl. = 400,00
5 ^a cl. = 280,00	5 ^a cl. = 280,00	7 ^a cl. = 160,00	7 ^a cl. = 160,00

• **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Platinum (euro 3.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1 ^a cl. = 900,00	2 ^a cl. = 660,00	3 ^a cl. = 480,00	4 ^a cl. = 300,00
5 ^a cl. = 165,00			

• **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Gold (euro 2.500,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1° cl. = 750,00 2° cl. = 550,00 3° cl. = 400,00 4° cl. = 250,00

5° cl. = 137,50 5° cl. = 137,50 5° cl. = 137,50 5° cl. = 137,50

• **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Silver (euro 2.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1° cl. = 600,00 2° cl. = 440,00 3° cl. = 320,00 4° cl. = 200,00

5° cl. = 110,00 5° cl. = 110,00 5° cl. = 110,00 5° cl. = 110,00

• **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Bronze (euro 1.500,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1° cl. = 450,00 2° cl. = 330,00 3° cl. = 240,00 4° cl. = 150,00

5° cl. = 82,50 5° cl. = 82,50 5° cl. = 82,50 5° cl. = 82,50

Arrivi e partenze. All'arrivo a Bibione, il responsabile del contratto (o un suo delegato munito del contratto di vendita) provvederà al check-in durante il quale saranno consegnate le canotte da gioco, i pass personali e sarà fornita ogni indicazione relativa ai soggiorni e alle attività serali. Le operazioni di check-in sono previste presso la **Colonia Marina (CIF)** (via delle Colonie 4 - Bibione). Gli orari del check-in sono i seguenti: **giovedì dalle ore 11.00 alle ore 21.30, venerdì dalle ore 7.45 alle ore 21.30 e sabato dalle ore 7.45 alle ore 12.00.** Al momento del check-in il responsabile del contratto (o un suo delegato munito del contratto di vendita) provvederà al **saldo** in contanti delle eventuali pendenze riguardanti soggiorni, servizi e quote individuali. Per quanti usufruiranno dei soggiorni in convenzione, si informa che gli alloggi saranno resi disponibili a partire dalle ore 16.00 del giorno di arrivo (salvo diversa disposizione della struttura ricettiva ospitante) e dovranno essere liberati entro le ore 10.00 del giorno di partenza, se non diversamente concordato con la struttura ricettiva ospitante. All'arrivo sarà, inoltre, chiesto il pagamento dell'**imposta di soggiorno** che dovrà essere versata direttamente alla struttura ricettiva.

Disposizioni per gli arrivi dopo la chiusura serale del check-in (ore 21.30). Per gli arrivi a Bibione dopo le ore 21.30 sarà possibile prendere possesso dell'alloggio in convenzione provvedendo il mattino seguente alle operazioni di check-in. Per i soggiorni in **appartamento** sarà possibile ritirare le chiavi e la mappa per raggiungere l'alloggio assegnato a partire dalle ore 23.30 presso la *reception* del Villaggio Turistico Internazionale (via delle Colonie, 2), aperta H24. Per i soggiorni in convenzione all'interno dei **villaggi turistici, aparthotel** e [residence che dispongono di reception](#), le chiavi delle unità abitative potranno essere ritirate direttamente presso la portineria della struttura ricettiva; in questi casi, sarà necessario contattare la struttura ricettiva nel giorno di arrivo per avvisare del proprio ritardo. Per i soggiorni in **hotel** si consiglia di optare per strutture a 4 stelle che garantiscono la presenza del portiere di notte. Per i soggiorni in **colonia** il ritiro delle chiavi dovrà avvenire tassativamente entro le ore 22.00 del giorno di arrivo. Per i soggiorni in convenzione in **campeggio**, all'interno del Villaggio Turistico Internazionale, l'accesso con mezzi motorizzati e l'allestimento delle tende dovrà avvenire entro le ore 23.00 del giorno di arrivo. Dopo tale orario, gli allestimenti saranno consentiti solamente in un'area secondaria (piazze Tipo B), senza possibilità di spostamento delle tende nei giorni successivi e senza rimborso alcuno per la variazione della piazzola assegnata rispetto alla prenotazione. Per i camper è prevista la sosta notturna in un'apposita area interna con la possibilità di accedere alla piazzola assegnata il mattino seguente.

Pass personale. Nel corso del check-in, al responsabile del contratto (o un suo delegato munito del contratto di vendita) saranno consegnati i pass personali che dovranno essere portati obbligatoriamente al polso o alla caviglia per l'intera durata dell'evento e che consentiranno l'entrata gratuita al Villaggio Turistico Internazionale (dalle ore 8.00 alle ore 20.00) dove sarà possibile disporre di spogliatoi con docce riscaldate e numerosi altri servizi; il pass personale consentirà, inoltre, l'utilizzo dei campi da gioco secondari, l'entrata gratuita alle feste serali sulla spiaggia e in discoteca, riduzioni sull'ingresso alle piscine termali e sul servizio spiaggia (sdraio e ombrellone), sconti nelle pizzerie e nei locali convenzionati. In caso di rottura, il pass personale sarà sostituito gratuitamente con la consegna di quello non più utilizzabile. **ATTENZIONE:** la presenza di atleti in campo privi del pass personale determinerà l'immediata squalifica della squadra dal torneo senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

Canotta da gioco. Per gli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) e per gli incontri disputati sull'arena centrale da gioco, tutti gli atleti avranno l'obbligo di indossare la canotta ufficiale del torneo (consegnata al momento del check-in), per le eventuali squadre inadempienti sarà decretata la perdita dell'incontro per *forfait* e, in caso di finale, non sarà assegnato il montepremi.

Appuntamenti serali. Il programma completo delle attività serali dell'evento sarà reso disponibile nell'apposita sezione della "BeachVolleyMarathon App". In presenza di particolari avverse condizioni meteo o di altri eventi esterni, l'Organizzazione, a proprio insindacabile giudizio, potrà decidere la sospensione delle feste serali sulla spiaggia senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

Giovedì: *Welcome Party* (dalle ore 19.00 alle ore 22.30). **Venerdì e sabato:** *Party on the beach* (dalle ore 19.00 alle ore 22.30). L'entrata alle feste serali organizzate sulla spiaggia sarà vietata ai minori di anni 16 anche se accompagnati da adulti. La somministrazione delle bevande all'interno dell'area festa sarà effettuata dalle ore 19.30 alle ore 21.30; pertanto, il ritiro delle consumazioni dovrà avvenire entro tale orario. **Nota:** il divertimento serale è una parte importante dell'evento che deve essere

tutelato, per questo esortiamo sin d'ora i partecipanti a non eccedere nell'uso di bevande alcoliche durante le feste sulla spiaggia, nelle discoteche e nei locali della località turistica. In occasione delle feste serali sulla spiaggia, le forze dell'ordine, coadiuvate da un ingente servizio di sicurezza, faranno rispettare le normative vigenti a difesa e nel rispetto di tutti i partecipanti, vietando l'introduzione di bottiglie e/o lattine, zaini, borse voluminose e di qualunque altro oggetto ritenuto pericoloso. Tali oggetti saranno fatti depositare all'entrata in un'apposita area non custodita; si consiglia, pertanto, di indossare al massimo un marsupio o una piccola tracolla e, soprattutto, di evitare l'introduzione di oggetti di valore.

Scheda atleti/Liberatoria. Seguendo le procedure di registrazione online, dopo l'inserimento dei dati di tutti gli atleti nella sezione "partecipanti", sarà possibile scaricare la "scheda atleti" (file .pdf) che dovrà essere firmata da tutti gli atleti e consegnata al momento del check-in. Per gli atleti di minore età la firma dovrà essere del genitore/tutore che acconsente alla partecipazione del minore in veste di atleta; con la liberatoria dovrà essere consegnata una copia del documento di riconoscimento del genitore/tutore. Nota: ogni eventuale modifica e/o integrazione all'elenco atleti (es.: inserimento nuovi atleti, integrazione dati mancanti, ecc.) potrà essere effettuata successivamente online o direttamente al momento del check-in. Eventuali cambi di nominativi potranno riguardare solamente un atleta per le categorie di gioco 2x2 M/F e sino a un massimo di due atleti per le categorie di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto.

Certificato medico. Per partecipare al torneo in veste di atleta è necessario essere in possesso del certificato medico di idoneità sportiva non agonistica (certificato di stato di buona salute) o, in alternativa, del certificato medico di idoneità sportiva agonistica in corso di validità nelle date di svolgimento del torneo. Al momento del check-in, il responsabile del contratto (o un suo delegato munito del contratto di vendita) dovrà consegnare alla segreteria organizzativa i certificati medici (anche in copia) di tutti i componenti della squadra. Gli atleti tesserati con Enti di Promozione Sportiva o Federazioni Sportive Nazionali riconosciute dal Coni che abbiano ottenuto la certificazione medica di idoneità sportiva per la stagione 2018-2019 saranno esonerati dalla consegna del certificato nel momento in cui avranno indicato nella "scheda atleti" l'Ente/Federazione e la società sportiva di appartenenza, dichiarando di avere ottenuto la certificazione medica sportiva. In fase di check-in non sarà possibile richiedere la stampa dei certificati medici. Nel corso del check-in un medico sarà a disposizione per quanti volessero chiedere la visita medica e il rilascio del certificato. Terminati gli incontri, gli atleti potranno ritirare i certificati medici presso l'area segreteria allestita in prossimità dell'arena centrale di gioco, il sabato dalle ore 15.00 alle ore 18.30 e la domenica dalle ore 8.30 alle ore 18.30. Ricordiamo che non sarà possibile richiedere la restituzione dei certificati nei giorni successivi all'evento.

Polizza infortuni. Gli atleti sprovvisti di copertura assicurativa personale potranno facoltativamente integrare la quota di partecipazione con euro 10,00/atleta. Questo importo consentirà l'acquisizione di una copertura assicurativa per il rischio infortuni durante la partecipazione alle fasi di gioco del torneo; la polizza infortuni è nominale e non rimborsabile. La nota informativa della polizza è scaricabile nella sezione "**Documenti utili**" del sito www.beachvolleymarathon.com.

Soggiorni. In fase di iscrizione saranno proposti soggiorni in convenzione in appartamento, case mobili, aparthotel, hotel, campeggio e colonia. I soggiorni, proposti per un **minimo di due notti**, sono garantiti sino a esaurimento dei posti disponibili. Le richieste di prenotazione del solo soggiorno formalizzate dopo la prima scadenza sono soggette a una maggiorazione di euro 25,00/pratica. La segreteria organizzativa si riserva di variare la tipologia del soggiorno richiesto sulla base della disponibilità, previa comunicazione al responsabile del contratto. **ATTENZIONE:** per quanti usufruiranno delle proposte di soggiorno in convenzione, nella settimana antecedente la data di inizio del torneo, la segreteria organizzativa invierà tramite e-mail al responsabile del contratto il "Registro presenze" che dovrà essere compilato, stampato e consegnato all'arrivo alla struttura ricettiva ospitante. Nella stessa comunicazione saranno, inoltre, fornite indicazioni sull'agenzia dove ritirare le chiavi una volta effettuato il check-in, sul pagamento della tassa di soggiorno (da versare all'arrivo in contanti) e sugli eventuali arrivi dopo le ore 21.30.

I soggiorni in convenzione in appartamento, residence o case mobili sono proposti con permanenza minima di due notti e vengono offerti sia in formula roulette sia in formula special. La **formula roulette** non consente la scelta della struttura ricettiva ma prevede un'assegnazione casuale dell'alloggio. La **formula special** consente la scelta del complesso residenziale, o del Villaggio Turistico, in cui è situata l'unità abitativa desiderata, individuabile sulla "[mappa alloggi](#)"; in questo caso il prezzo viene proposto selezionando la struttura prescelta alla voce "Soggiorni" del portale iscrizioni. **Nota:** generalmente, le unità abitative sono composte come di seguito indicato. **Bilocali** (4/5 posti letto): bagno, soggiorno con angolo cottura e divano letto (singolo o matrimoniale), più camera con letto matrimoniale ed eventuale terzo letto. **Trilocali** (6/7 posti letto): bagno, soggiorno con angolo cottura e divano letto doppio (solitamente matrimoniale), camera con due letti singoli e camera con letto matrimoniale; eventuale terzo letto nella camera matrimoniale per gli alloggi con sette posti letto. Ogni unità abitativa dispone di posto auto. L'accesso alle unità abitative sarà possibile a partire dalle ore 16.00 del giorno di arrivo, salvo diversa disposizione delle strutture ricettive, dopo avere

effettuato il check-in. All'arrivo, con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione di euro 100,00/alloggio che sarà restituita il giorno di partenza dopo il controllo delle unità abitative. Le chiavi dovranno essere restituite (all'agenzia e/o al villaggio) entro le ore 10.00 del giorno di partenza, pena la perdita della cauzione. Alla partenza gli alloggi dovranno essere lasciati in ordine, puliti e, anche in caso di richiesta delle pulizie, senza rifiuti, con piatti e stoviglie lavate e riposte. Il frigorifero dovrà essere lasciato vuoto e, se sbrinato, con la porta aperta. Per i soggiorni in appartamento (o nelle case mobili all'interno dei Villaggi Turistici), si ricorda inoltre che. **a)** Non è possibile alloggiare con un numero di persone superiore ai posti letto richiesti. **b)** Si raccomanda di munirsi di set igienico, asciugamani e lenzuola. Asciugamani e lenzuola potranno essere richieste in fase di iscrizione; in questo caso andranno ritirati in agenzia/villaggio insieme alle chiavi e dovranno essere riconsegnati piegati in modo da poter essere contati; per ogni pezzo mancante del set sarà trattenuto dalla cauzione un importo di euro 10,00. Alcune agenzie/villaggi recapiteranno lenzuola e asciugamani direttamente negli alloggi. **c)** L'accesso agli appartamenti sarà possibile a partire dalle ore 16.00 del giorno di arrivo salvo diversa disposizione delle agenzie locatarie. **d)** Le chiavi delle unità abitative dovranno essere riconsegnate entro le ore 10.00 del giorno di partenza; la mancata consegna entro l'orario indicato comporta una penale di euro 100,00/chiave. **e)** Con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione di euro 100,00/unità abitativa che sarà restituita il giorno della partenza ad avvenuto controllo delle unità abitative da parte delle agenzie locatarie. **f)** Qualunque tipo di danno rilevato nelle unità abitative al momento dell'arrivo, o causato durante il soggiorno, dovrà essere immediatamente comunicato alle agenzie locatarie, e per conoscenza, alla segreteria organizzativa. **g)** Per qualunque inconveniente, bombola del gas esaurita, mancanza di elettricità, perdite d'acqua, smarrimento delle chiavi, ecc., sarà necessario contattare direttamente le agenzie locatarie i cui riferimenti telefonici sono indicati sulle buste contenenti le chiavi consegnate all'arrivo. **h)** La pulizia degli appartamenti è obbligatoria alla partenza delle squadre, pena la perdita della cauzione; diversamente, la pulizia può essere richiesta direttamente all'agenzia locataria/villaggio al costo di euro 50,00/alloggio. Pertanto, alla partenza gli alloggi dovranno essere lasciati in ordine, puliti e senza rifiuti, con piatti e stoviglie lavate e riposte. Il frigorifero dovrà essere lasciato vuoto e, se sbrinato, con la porta aperta. **Attenzione:** le agenzie chiudono i propri uffici alle ore 19.00, dopo tale orario non sarà possibile alcun tipo d'intervento. Pertanto, si consiglia di prendere possesso delle unità abitative entro le ore 18.00 per controllare il corretto funzionamento degli impianti (luce, acqua, gas). Gli organizzatori non saranno in grado di fornire alcuna assistenza ai partecipanti che formalizzeranno il check-in dopo le ore 18.00. Si ricorda, infine, che l'utilizzo del phon, unitamente ad altre apparecchiature elettriche (esempio boiler), causa molto spesso il superamento della potenza disponibile e il conseguente scatto del differenziale di sicurezza: si resta al buio!

Principali regole di gioco della Mizuno Beach Volley Marathon®

- Per le categorie di gioco 2x2 M/F è concesso l'utilizzo di un'eventuale riserva che potrà sostituire il giocatore titolare solo a inizio dell'incontro oppure, nel caso sostituisca un giocatore infortunato, in qualsiasi momento e una sola volta nel corso dell'incontro.
- Per le categorie di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto è concesso l'utilizzo di due eventuali riserve per squadra; le sostituzioni potranno essere effettuate senza richiesta formale all'arbitro, consentite solo a gioco fermo e in numero illimitato.
- La composizione della squadra dovrà essere quella indicata nella "scheda atleti" consegnata al momento del check-in, ogni eventuale modifica all'elenco atleti potrà essere effettuata direttamente al momento del check-in.
- Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco.
- Ogni squadra dovrà dotarsi del proprio pallone da gioco.
- Nel caso un Tabellone di Gara della fase finale (o una categoria di gioco 3x3 o 4x4) dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, il relativo montepremi sarà annullato e non sarà cumulato con il montepremi di altre categorie di gioco.
- Non sarà consentito a una squadra iniziare, o proseguire, un incontro avendo un numero di atleti in campo inferiore a quello indicato per la categoria di gioco. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a quello indicato per la categoria di gioco, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria. In questo caso, la squadra avversaria conquista i punti necessari per vincere il set, quella incompleta mantiene i punti acquisiti al momento della sospensione dell'incontro.
- Dopo ogni sette punti le squadre cambiano campo (ogni cinque punti nel caso il set venga giocato ai 15 punti).
- Nel corso dell'incontro, ogni squadra può richiedere un solo tempo di riposo di 30".
- Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.
- Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.

- Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
- Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta (contrasto) il gioco continua senza venga fischiato il doppio fallo.
- La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nell'altro campo.
- Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete a patto che non interferisca con il gioco degli avversari prima o durante la loro azione di attacco. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro.
- La palla deve essere colpita in modo netto e non trattenuta. Le eccezioni riguardano le azioni difensive di una palla molto veloce, in questo caso la palla può essere trattenuta per un momento sulle mani.
- Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio; in questo caso il contatto con la palla dovrà risultare netto, come un qualsiasi altro tocco di palleggio.
- La palla mandata nel campo avversario deve passare al di sopra della rete attraverso lo spazio consentito. Questo spazio è quella parte del piano verticale della rete delimitato, in basso, dalla sommità della rete e ai lati dalle aste (anche ipotetiche) e dalla loro estensione immaginaria.
- Un giocatore può entrare nel campo e/o nella zona libera avversaria a patto che ciò non ostacoli il gioco avversario.
- Il compagno di squadra del giocatore che sta servendo non deve ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta è obbligato a spostarsi.
- Il giocatore commette fallo quando attacca in palleggio realizzando un passaggio che non ha traiettoria perpendicolare alla linea delle spalle, salvo che sia diretto al proprio compagno e finisca nel campo avversario involontariamente.
- Il giocatore commette fallo quando fa il pallonetto ma è consentita la palla spinta con la punta delle dita, solo se queste sono unite (colpo del cobra), con le nocche (knockle), a mano chiusa, in ogni caso il contatto con la palla deve risultare netto.
- I giocatori devono giocare scalzi, tranne quando diversamente autorizzati dall'arbitro.
- Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
- In caso di infortunio, in assenza di riserve, al giocatore infortunato viene concesso un "tempo medico" della durata di 5 minuti a partire dall'arrivo sul campo dell'assistenza medica ufficiale del torneo; il Direttore del torneo, chiamato a verificare sull'entità dell'infortunio, potrà concedere al giocatore infortunato un ulteriore tempo di recupero di 10 minuti, nello spirito di "fair play" che deve contraddistinguere ogni gara.

Nota finale: per quanto non espressamente indicato nel presente regolamento valgono le regole internazionali di gioco del Beach Volleyball. Nel corso del torneo l'Organizzatore ha facoltà di apportare, a suo insindacabile giudizio, correzioni e/o modifiche al presente regolamento.