

- Regolamento generale della Mizuno Beach Volley Marathon® -

La partecipazione comporta l'accettazione del presente regolamento

La **Mizuno Beach Volley Marathon®** è un evento turistico sportivo organizzato da **SportFelix**, brand del *tour operator Raduni Sportivi Srl* che opera nel panorama del Turismo Sportivo, focalizzando la propria attività nell'ideazione, promozione e organizzazione di eventi sportivi a forte valenza partecipativa, viaggi di istruzione, camp estivi, tornei aziendali e ritiri sportivi.

Alla **MIZUNO BEACH VOLLEY MARATHON®** si può partecipare in veste di **"atleta"** (con iscrizione al torneo) e, in alternativa, in veste di **"non atleta"** (senza iscrizione al torneo), seguendo le specifiche di iscrizione *online* indicate nel sito. A ogni partecipante ("atleta" e "non atleta") sarà consegnato un pass personale che consentirà agli "atleti" la partecipazione a una o più categorie di gioco del torneo, mentre ai "non atleti" l'utilizzo di appositi campi da beach volley dove giocare liberamente. Con il pass personale sarà possibile accedere gratuitamente al Villaggio Turistico Internazionale (dalle ore 8.00 alle ore 20.00) e disporre di spogliatoi con docce riscaldate e numerosi altri servizi. Il pass personale consentirà, inoltre, l'entrata gratuita alle feste serali sulla spiaggia e in discoteca, riduzioni sull'ingresso alle piscine termali (Bibione Thermae) e sul servizio spiaggia (sdraio e ombrellone), sconti nelle pizzerie e nei locali convenzionati.

- I partecipanti dichiarano di conoscere e rispettare il presente regolamento e le condizioni generali di vendita del pacchetto turistico, consultabili e scaricabili dal sito www.beachvolleymarathon.com. In caso di partecipanti di minore età, il genitore/tutore acconsente la partecipazione del minore all'evento.
- I partecipanti sollevano e liberano il Comitato Organizzatore, gli Enti Promotori, l'Amministrazione Comunale, tutti gli Sponsor, i rappresentanti dei soggetti sopra citati, di tutti i presenti e futuri reclami o responsabilità di ogni tipo derivanti dalla partecipazione all'evento.
- I partecipanti (e, in caso di minore età, i loro genitori/tutori) accettano che Raduni Sportivi srl o soggetti da questa incaricati possano effettuare foto e riprese durante lo svolgimento dell'evento e, quindi, la loro diffusione. Questo materiale sarà impiegato nella pubblicazione su siti web, social network, riviste, TV, brochure o mediante l'inserimento in documenti destinati alla diffusione dalla stessa società per qualsiasi legittimo utilizzo senza remunerazione.
- I Dati Personali, raccolti mediante strumenti manuali, informatici e telematici, con logiche di gestione strettamente correlate alle finalità aziendali, saranno trattati nel rispetto dei principi generali fissati dall'art. 11 del Codice Privacy e degli artt. 5 e 6 del GDPR e cioè secondo correttezza, esattezza, completezza e congruità rispetto alle finalità della società Raduni Sportivi srl. I partecipanti potranno revocare il proprio consenso in qualsiasi momento contattando tramite e-mail (direzione@sportfelix.it) il Titolare dei Dati.

Partecipazione. La partecipazione in veste di atleta è rivolta a squadre di ogni livello di gioco suddivise nelle categorie: **2x2 Femminile, 3x3 Femminile, 2x2 Misto** (un uomo e una donna in campo), **2x2 Maschile, 3x3 Maschile, 4x4 Misto** (due uomini e due donne in campo). Per le categorie 2x2 M/F/Misto è consentita una riserva per squadra, mentre per le categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto sono consentite sino a due riserve per squadra. Gli atleti componenti una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco, mentre potranno far parte di più squadre di diversa categoria di gioco. Lo spirito sportivo dell'evento impone agli atleti un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; gli incontri, pertanto, dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti dei partecipanti, in caso contrario potrà essere prevista l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti obblighi di rimborsi. L'esclusione dal torneo potrà, inoltre, essere prevista per comportamenti indesiderati all'interno delle strutture ricettive ospitanti, anche in questo caso non saranno previsti rimborsi.

La partecipazione all'evento comporta l'accettazione del presente "[Regolamento Generale](#)".

Formazione squadra. La formazione della squadra (lista atleti) viene determinata con l'inserimento dei nominativi degli atleti nel portale iscrizioni, alla pagina "Squadre" > voce "Partecipanti". Ogni variazione alla lista atleti (es.: sostituzione/inserimento di nuovi atleti e/o di dati richiesti e non precedentemente inseriti) potrà essere effettuata sempre *online* successivamente alla procedura d'iscrizione o, in alternativa, al momento del check-in; la sostituzione/inserimento di un nuovo atleta potrà essere prevista anche nel corso del torneo con una formale richiesta al Direttore del torneo che, accertata la regolarità, procederà all'aggiornamento della lista atleti della squadra. L'eventuale sostituzione/inserimento potrà riguardare un atleta per le categorie di gioco 2x2 e sino a

due atleti per le categorie di gioco 3x3 e 4x4. **Attenzione:** nel caso venga riscontrata una non conformità tra la "lista atleti" e i giocatori in campo, si procederà con l'immediata esclusione della squadra dal torneo, senza l'eventuale assegnazione del montepremi e senza prevedere ripescaggi.

Cerco squadra/atleta. Chi fosse alla ricerca di una squadra nella quale giocare o chi non riuscisse a trovare un/a compagno/a per completarla potrà inserire la propria richiesta nella pagina Facebook dell'evento (BeachVolleyMarathon) e/o nell'apposita sezione del sito "[Cerco squadra](#)" e nell'applicazione "BeachVolleyMarathon".

App dell'evento. Scaricando gratuitamente dall'Apple Store o da Google Play l'applicazione "**BeachVolleyMarathon**", ogni giocatore potrà consultare i calendari di gara, i risultati dei propri incontri, la classifica generale, la disposizione dei campi da gioco, il regolamento del torneo, gli eventi serali, ecc.-

Formula di gioco 2x2 M/F. Gli incontri delle categorie 2x2 M/F si disputano nelle giornate di venerdì e sabato. La formula di gioco prevede una fase di qualificazione (giornata di venerdì) e una fase finale (giornata di sabato) attraverso Tabelloni di Gara a 32 squadre con incontri a doppia eliminazione: si entra nella sezione perdenti con la prima sconfitta e si viene eliminati con la seconda sconfitta. Gli incontri del venerdì e del sabato si giocano in un unico set ai 21 punti con limite ai 23; i soli incontri di finale del sabato (1°-2° e 3°-4° posto) si giocano in due set su tre ai 21 punti con limite ai 23 ed eventuale terzo set ai 15 punti con uno scarto di due punti senza limite di punteggio. Per l'appuntamento di **maggio**, alla fase finale di sabato accedono, per entrambe le categorie di gioco, le **migliori 64 squadre** della fase di qualificazione suddivise in due distinti Tabelloni di Gara: **Gold** (1°- 32°) e **Silver** (33°-64°), mentre per l'appuntamento di **settembre** alla fase finale accedono per entrambe le categorie di gioco le **migliori 32 squadre** della fase di qualificazione.

Formula di gioco 2x2 Misto. Gli incontri della categoria 2x2 Misto si disputano nella sola giornata di domenica e prevedono una fase di qualificazione (sino a quattro Tabelloni di Gara a 32 squadre) con formula a doppia eliminazione: si entra nella sezione perdenti con la prima sconfitta e si viene eliminati con la seconda sconfitta. Accedono alla fase finale le migliori otto squadre della fase di qualificazione; gli incontri della fase finale si disputano con formula a eliminazione diretta. Tutti gli incontri (finali comprese) si giocano in un unico set ai 21 punti con limite ai 23.

Formula di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto. Gli incontri delle categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto si disputano nelle giornate di sabato e domenica. La formula di gioco prevede una fase di qualificazione (giornata di sabato) attraverso gironi a cinque squadre. Al termine della fase di qualificazione, per ogni categoria di gioco, viene stilata una classifica provvisoria sulla base del quoziente punti acquisito da ciascuna squadra; a parità di quoziente punti le posizioni migliori vengono assegnate sulla base della data di iscrizione. La fase finale (giornata di domenica) si svolge sulla base della citata classifica con incontri a eliminazione diretta sino alla finalissima. Gli incontri del sabato e della domenica si giocano in un unico set ai 21 punti con limite ai 23; i soli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) si giocano in un unico set ai 21 punti con uno scarto di due punti senza limite di punteggio. Per tutte le categorie di gioco (3x3 M/F e 4x4 Misto) accedono alla fase finale le **migliori 768 squadre classificate** della fase di qualificazione, suddivise in quattro differenti Tabelloni di Gara: **Platinum** (1°-192°); **Gold** (193°-384°); **Silver** (385°-576°); **Bronze** (577°-768°). Nel caso in cui un Tabellone di Gara della fase finale dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, queste ultime saranno inserite nel Tabellone di Gara che lo precede. Esempio: Tabellone di Gara "Bronze" con 30 squadre iscritte, queste saranno inserite nel Tabellone di Gara "Silver".

Programma incontri.

- **Categorie 2x2 M/F:** venerdì (fase di qualificazione) dalle ore 8.30 alle ore 17.30; sabato (fase finale) dalle ore 8.30 e con incontri di finale a partire dalle ore 15.30.
- **Categoria 2x2 Misto:** domenica (unica giornata) dalle ore 8.30 alle ore 17.30, con incontri di finale a partire dalle ore 15.30.
- **Categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto:** sabato (fase di qualificazione) dalle ore 8.30 alle ore 18.30; domenica (fase finale) dalle ore 8.30 e con incontri di finale a partire dalle ore 17.00. Gli orari degli incontri di finale potranno essere soggetti a variazione.

Arbitraggi. Gli incontri saranno diretti dagli stessi atleti partecipanti secondo il programma di gara disponibile nell'apposita sezione della "**BeachVolleyMarathon App**". Gli incontri di finale saranno diretti da arbitri federali. Tutti gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti degli avversari e degli stessi arbitri; in caso contrario, a insindacabile giudizio del Direttore del Torneo, potrà essere decisa l'esclusione dal torneo dell'atleta senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

Compilazione referti. I partecipanti chiamati a dirigere gli incontri hanno l'obbligo di compilare i referti di gara. Il punteggio finale dell'incontro dovrà risultare leggibile sul referto di gara e dovrà essere vidimato per accettazione da entrambe le squadre a fine incontro. In caso di mancata vidimazione il risultato finale dell'incontro sarà comunque ritenuto valido e, quindi, registrato. **Nota:** non saranno conteggiati i punteggi degli incontri i cui referti di gara non consentano l'assegnazione certa del risultato a causa di dati palesemente falsati, incompleti e/o illeggibili.

Verifica risultati fase qualificazione. Per le categorie **3x3 M/F e 4x4 Misto**, le squadre hanno l'obbligo di verificare i risultati finali dei propri incontri nell'apposita sezione della "**BeachVolleyMarathon App**". Le verifiche dovranno essere effettuate **entro le ore 14.00** per gli incontri del girone della mattina (8.30 - 13.00) ed **entro le ore 19.00** per gli incontri del girone del pomeriggio (13.30 - 18.00). Oltre tali orari nessuna richiesta di correzione sarà accettata.

Incontri persi e vinti per forfait. Per le categorie **3x3 M/F e 4x4 Misto**, nella fase di qualificazione i risultati degli incontri terminati per *forfait* vedranno assegnati alla squadra perdente 21 punti subiti e 0 (zero) punti realizzati, tale punteggio entrerà nella determinazione del quoziente punti valido per la classifica provvisoria. Alla squadra vincente l'incontro per *forfait* non sarà assegnato e non sarà conteggiato punteggio alcuno.

Fase finale: orari incontri e arbitraggi. Le classifiche generate al termine della fase di qualificazione delle categorie **3x3 M/F e 4x4 Misto**, saranno consultabili nelle apposite sezioni della "**BeachVolleyMarathon App**" e del sito **beachvolleymarathon.com**. Un sms inviato ai responsabili delle squadre comunicherà la posizione di classifica della propria squadra al termine della fase di qualificazione. Nelle apposite sezioni della "**BeachVolleyMarathon App**" e del sito **beachvolleymarathon.com** ([Prospetti di gara fase finale - giornata di domenica](#)) si potranno desumere gli orari degli incontri e degli arbitraggi previsti per la fase finale delle categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto.

Canotta da gioco. Per gli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) e per tutti gli altri incontri disputati sull'arena centrale da gioco, gli atleti avranno l'obbligo di indossare la canotta ufficiale della **Mizuno Beach Volley Marathon®** (consegnata al momento del check-in). Per le eventuali squadre inadempienti sarà decretata la perdita dell'incontro per *forfait* e non sarà assegnato il relativo montepremi.

Gestione dei ritardi e delle concomitanze. Le squadre che non dovessero presentarsi al campo da gioco o che si presentassero incomplete o con **ritardi superiori ai 5 minuti** rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, saranno dichiarate perdenti per *forfait* con il punteggio 0-21. In deroga a quanto sopra, sarà concesso un **ritardo massimo di 40 minuti**, rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, alle squadre composte da uno o più atleti che al momento della chiamata al campo risultino essere impegnati a disputare incontri in differenti categorie di gioco; oltre questo ritardo (40 minuti) le squadre saranno invitate dal Direttore del Torneo a decidere quale incontro disputare e, quindi, quale incontro rinunciare per *forfait*.

Avversità meteorologiche e altri eventi esterni. L'evento si svolgerà con ogni condizione meteorologica; resta inteso che in presenza di particolari avverse condizioni meteorologiche, o di altri eventi esterni, il Direttore del Torneo potrà decidere una o più sospensioni degli incontri e decretarne la ripresa nel momento in cui le condizioni esterne la consentano. Con la ripresa dell'incontro sarà mantenuto il punteggio fissato al momento della sospensione. **Per le categorie 2x2**, nel caso di un'eventuale sospensione definitiva degli incontri della **fase di qualificazione**, per le squadre ancora in gioco le posizioni di classifica non ancora assegnate saranno determinate sulla base della data di iscrizione. **Per le categorie 3x3 e 4x4**, in caso di un'eventuale sospensione definitiva degli incontri della **fase di qualificazione**, le classifiche provvisorie saranno stilate sulla base dei risultati acquisiti da ciascuna squadra al momento della sospensione e per le eventuali squadre che non avessero disputato alcun incontro sarà assegnato di *default* un quoziente punti pari al valore medio calcolato sugli incontri disputati per la categoria di appartenenza; a parità di quoziente punti la posizione di classifica sarà determinata sulla base della data di iscrizione. In caso di mancata disputa di tutti gli incontri della fase di qualificazione, le classifiche saranno determinate sulla base della data di iscrizione. In caso di sospensione definitiva degli incontri della **fase di qualificazione**, l'importo del **montepremi** afferente a ciascuna categoria sarà distribuito equamente tra i Tabelloni di Gara in gioco e nelle percentuali applicate per le diverse posizioni di classifica. Nella **fase finale**, in caso di sospensione definitiva degli incontri, per ogni Tabellone di Gara in gioco, il montepremi, a esclusione di quello eventualmente già assegnato, sarà ripartito equamente tra le squadre rimaste in gioco al momento della sospensione, sempre che l'importo da assegnare a ciascuna squadra non risulti inferiore a 50,00 euro.

Montepremi. L'edizione 2020 della **MIZUNO BEACH VOLLEY MARATHON®** assegna un montepremi complessivo sino a **108.000,00 euro**, così suddiviso: **72.000,00 euro** per l'appuntamento di **maggio** e **36.000,00 euro** per l'appuntamento di **settembre**. Gli importi si intendono

al lordo della ritenuta di legge (attualmente del 20%, art. 30 Dpr 600/1973) e saranno corrisposti al termine del torneo, previa compilazione di un'apposita quietanza. Nel caso un singolo Tabellone di Gara della fase finale dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, queste ultime saranno inserite nel Tabellone di Gara che lo precede e il relativo montepremi sarà annullato e, quindi, non cumulato ad altri montepremi. **Nota:** il premio dovrà essere ritirato da un componente della squadra munito di documento di riconoscimento e codice fiscale **entro un'ora** dal termine dell'incontro che assegna il montepremi. I premi non ritirati saranno devoluti in beneficenza a favore di: ONLUS SOS HANDICAP BAMBINI INVISIBILI.

Montepremi 15-16-17 maggio 2020

● 2x2 M/F - Tab. Gold (euro 10.000,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)

1ª cl. = 2.200,00	2ª cl. = 1.600,00	3ª cl. = 1.300,00	4ª cl. = 1.000,00
5ª cl. = 800,00	5ª cl. = 800,00	7ª cl. = 550,00	7ª cl. = 550,00
9ª cl. = 200,00	9ª cl. = 200,00	9ª cl. = 200,00	9ª cl. = 200,00
13ª cl. = 100,00	13ª cl. = 100,00	13ª cl. = 100,00	13ª cl. = 100,00

● 2x2 M/F - Tab. Silver (euro 4.000,00 suddivisi tra le prime 12 squadre classificate)

1ª cl. = 1.120,00	2ª cl. = 880,00	3ª cl. = 560,00	4ª cl. = 320,00
5ª cl. = 240,00	5ª cl. = 240,00	7ª cl. = 160,00	7ª cl. = 160,00
9ª cl. = 80,00	9ª cl. = 80,00	9ª cl. = 80,00	9ª cl. = 80,00

● 2x2 Misto - Tab. Finale (euro 2.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)

1ª cl. = 600,00	2ª cl. = 440,00	3ª cl. = 320,00	4ª cl. = 200,00
5ª cl. = 140,00	5ª cl. = 140,00	7ª cl. = 80,00	7ª cl. = 80,00

● 3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Platinum (euro 5.000,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)

1ª cl. = 1.400,00	2ª cl. = 750,00	3ª cl. = 500,00	4ª cl. = 350,00
5ª cl. = 200,00	5ª cl. = 200,00	5ª cl. = 200,00	5ª cl. = 200,00
9ª cl. = 150,00	9ª cl. = 150,00	9ª cl. = 150,00	9ª cl. = 150,00
9ª cl. = 150,00	9ª cl. = 150,00	9ª cl. = 150,00	9ª cl. = 150,00

● 3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Gold (euro 4.000,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)

1ª cl. = 1.120,00	2ª cl. = 600,00	3ª cl. = 400,00	4ª cl. = 280,00
5ª cl. = 160,00	5ª cl. = 160,00	5ª cl. = 160,00	5ª cl. = 160,00
9ª cl. = 120,00	9ª cl. = 120,00	9ª cl. = 120,00	9ª cl. = 120,00
9ª cl. = 120,00	9ª cl. = 120,00	9ª cl. = 120,00	9ª cl. = 120,00

● 3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Silver (euro 3.000,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)

1ª cl. = 840,00	2ª cl. = 450,00	3ª cl. = 300,00	4ª cl. = 210,00
5ª cl. = 120,00	5ª cl. = 120,00	5ª cl. = 120,00	5ª cl. = 120,00
9ª cl. = 90,00	9ª cl. = 90,00	9ª cl. = 90,00	9ª cl. = 90,00
9ª cl. = 90,00	9ª cl. = 90,00	9ª cl. = 90,00	9ª cl. = 90,00

● 3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Bronze (euro 2.000,00 suddivisi tra le prime 16 squadre classificate)

1ª cl. = 560,00	2ª cl. = 300,00	3ª cl. = 200,00	4ª cl. = 140,00
5ª cl. = 80,00	5ª cl. = 80,00	5ª cl. = 80,00	5ª cl. = 80,00
9ª cl. = 60,00	9ª cl. = 60,00	9ª cl. = 60,00	9ª cl. = 60,00
9ª cl. = 60,00	9ª cl. = 60,00	9ª cl. = 60,00	9ª cl. = 60,00

Montepremi 18-19-20 settembre 2020

● 2x2 M/F - Tab. Finale (euro 4.000,00 suddivisi tra le prime 12 squadre classificate)

1ª cl. = 1.120,00	2ª cl. = 880,00	3ª cl. = 560,00	4ª cl. = 320,00
5ª cl. = 240,00	5ª cl. = 240,00	7ª cl. = 160,00	7ª cl. = 160,00
9ª cl. = 80,00	9ª cl. = 80,00	9ª cl. = 80,00	9ª cl. = 80,00

● 2x2 Misto - Tab. Finale (euro 1.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)

1ª cl. = 300,00	2ª cl. = 220,00	3ª cl. = 160,00	4ª cl. = 100,00
5ª cl. = 70,00	5ª cl. = 70,00	7ª cl. = 40,00	7ª cl. = 40,00

● 3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Platinum (euro 3.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)

1ª cl. = 900,00	2ª cl. = 660,00	3ª cl. = 480,00	4ª cl. = 300,00
5ª cl. = 165,00	5ª cl. = 165,00	5ª cl. = 165,00	5ª cl. = 165,00

● **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Gold (euro 2.500,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1^a cl. = 750,00 2^a cl. = 550,00 3^a cl. = 400,00 4^a cl. = 250,00
5^a cl. = 137,50 5^a cl. = 137,50 5^a cl. = 137,50 5^a cl. = 137,50

● **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Silver (euro 2.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1^a cl. = 600,00 2^a cl. = 440,00 3^a cl. = 320,00 4^a cl. = 200,00
5^a cl. = 110,00 5^a cl. = 110,00 5^a cl. = 110,00 5^a cl. = 110,00

● **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Bronze (euro 1.500,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1^a cl. = 450,00 2^a cl. = 330,00 3^a cl. = 240,00 4^a cl. = 150,00
5^a cl. = 82,50 5^a cl. = 82,50 5^a cl. = 82,50 5^a cl. = 82,50

Trasferimento in pullman GT. L'edizione di maggio 2020 offre ai propri partecipanti un servizio di trasferimento a/r con pullman GT con partenze da quattro diverse città (Lecce, Reggio Calabria, Genova e Torino) e numerose tappe intermedie (punti di salita) lungo ciascuna tratta. La tua vacanza sportiva inizierà così, a bordo dei nostri pullman dove incontrerai nuovi amici lasciandoti guidare comodamente fino a Bibione. Le partenze del viaggio di andata sono previste venerdì 15 maggio (prendi visione [al link](#) degli orari di ciascuna tratta); il viaggio di ritorno è previsto domenica 17 maggio, con partenza da Bibione alle ore 16.00, per tutte e quattro le tratte. Il servizio viene offerto gratuitamente ai primi 50 iscritti di ogni tratta e attivato con un pari numero minimo di iscritti. Superati i 50 iscritti il servizio sarà proposto a un costo di euro 20,00/persona, senza distinzione sul tipo di tratta e/o sui punti di salita; anche in questo caso, il servizio sarà attivato con un numero minimo di 50 iscritti. Le adesioni al servizio saranno accettate entro la data di giovedì 9 aprile 2020. In fase di iscrizione sarà necessario indicare la propria adesione, specificando la tratta e il punto di salita. **Attenzione:** in caso di rinuncia sarà addebitata una penale di euro 20,00.

Per tutti i dettagli del servizio, si rimanda all'apposita sezione del sito www.beachvolleymarathon.com

Arrivi e partenze. All'arrivo a Bibione il responsabile del contratto, o un suo sostituto munito del contratto di vendita (la delega non è richiesta), provvederà al check-in durante il quale saranno consegnate le canotte da gioco ("atleti"), i pass personali ("atleti" e "non atleti"), e sarà fornita ogni indicazione relativa ai soggiorni e alle attività serali. Le operazioni di check-in sono previste in un'area allestita sull'arenile antistante il Villaggio Turistico Internazionale - via delle Colonie, 2. Per tutti i partecipanti ("atleti" e "non atleti") gli orari del check-in sono i seguenti: **giovedì dalle ore 11.00 alle ore 21.30, venerdì dalle ore 7.45 alle ore 21.30 e sabato dalle ore 7.45 alle ore 12.00**; per i partecipanti "non atleti" il check-in è previsto anche il **sabato dalle ore 15.00 alle ore 18.00**. Al momento del check-in il responsabile del contratto, o un suo sostituto munito del contratto di vendita, provvederà al **saldo** delle eventuali pendenze riguardanti soggiorni, servizi e quote individuali. Per quanti usufruiranno dei soggiorni in convenzione, si informa che gli alloggi saranno resi disponibili a partire dalle ore 16.00 del giorno di arrivo (salvo diversa disposizione della struttura ricettiva ospitante) e dovranno essere liberati entro le ore 10.00 del giorno di partenza, se non diversamente concordato con la struttura ricettiva ospitante. Per chi usufruirà del soggiorno, all'arrivo sarà, inoltre, chiesto il pagamento dell'**imposta di soggiorno** che dovrà essere versata direttamente alla struttura ricettiva ospitante.

Disposizioni per gli arrivi dopo la chiusura serale del check-in (ore 21.30). Per gli arrivi a Bibione dopo le ore 21.30 sarà possibile prendere possesso degli alloggi in convenzione provvedendo alle operazioni di check-in il mattino seguente. Per i soggiorni in **appartamento** sarà possibile ritirare le chiavi con la mappa per raggiungere l'alloggio assegnato a partire dalle ore 23.00 presso la **reception** del Villaggio Turistico Internazionale (via delle Colonie, 2), aperta H24. Per i soggiorni all'interno dei **villaggi turistici, aparthotel** e residence che dispongono di **reception**, le chiavi delle unità abitative potranno essere ritirate direttamente presso la portineria delle stesse strutture ricettive; in questi casi, il giorno di arrivo, sarà necessario contattare la struttura ricettiva avvisando del ritardo. Per i soggiorni in **hotel** si consiglia di optare per strutture a 4 stelle che garantiscono la presenza del portiere di notte. Per i soggiorni in **colonia** il ritiro delle chiavi dovrà avvenire tassativamente entro le ore 22.00 del giorno di arrivo. Per i soggiorni in **campeggio** all'interno del Villaggio Turistico Internazionale l'accesso con mezzi motorizzati dovrà avvenire entro le ore 23.00 del giorno di arrivo. Dopo tale orario, l'allestimento delle tende è consentito senza l'accesso dei mezzi motorizzati; per i camper è prevista la sosta notturna in un'apposita area interna con la possibilità di accedere alla piazzola assegnata il mattino seguente.

Pass personale. Nel corso del check-in a ogni partecipante ("atleta" e "non atleta") sarà consegnato un pass personale che dovrà essere portato obbligatoriamente al polso o alla caviglia per l'intera durata dell'evento. Il pass consentirà agli "atleti" la partecipazione a una o più categorie di gioco del torneo, mentre ai "non atleti" il pass consentirà l'utilizzo di appositi campi da beach volley dove giocare liberamente. Con lo stesso pass sarà possibile accedere gratuitamente al Villaggio Turistico Internazionale (dalle ore 8.00 alle ore 20.00) e disporre di spogliatoi con docce riscaldate e numerosi altri servizi. Il pass personale consentirà, inoltre, l'entrata gratuita alle feste serali sulla spiaggia e in discoteca, riduzioni sull'ingresso alle piscine termali (Bibione).

Thermae) e sul servizio spiaggia (sdraio e ombrellone), sconti nelle pizzerie e nei locali convenzionati. In caso di rottura, il pass personale sarà sostituito gratuitamente con la consegna di quello non più utilizzabile. **Nota:** la presenza in campo di atleti privi del corretto pass personale determinerà l'immediata squalifica della squadra dal torneo senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

Appuntamenti serali.

Giovedì: *Welcome Party dalle ore 22.00 alle ore 24.00 con musica dal vivo.*

Venerdì e sabato: *Spritz Party* sulla spiaggia dalle ore 19.00 alle ore 22.30. Per l'appuntamento di maggio, all'interno dell'area festa sarà allestita un'esclusiva *terrazza privé* con bar dedicato dove si potrà ballare con vista palco centrale. L'ingresso, previsto a numero chiuso e su prenotazione, comprende consumazione *free drink* per entrambe le serate. **Nota:** l'entrata alle feste serali sulla spiaggia sarà vietata ai minori di 16 anni anche se accompagnati da adulti. La somministrazione delle bevande all'interno dell'area sarà effettuata dalle ore 19.30 alle ore 21.30: **il ritiro delle consumazioni dovrà avvenire entro le ore 21.30.** Ricordiamo che a partire da quest'anno l'intera area dedicata ai party serali sulla spiaggia diventerà *plastic free*: le caraffe spritz saranno sostituite da *jug* (bicchieri) ecosostenibili. In occasione delle feste serali sulla spiaggia, le forze dell'ordine, coadiuvate da un ingente servizio di sicurezza, faranno rispettare le normative vigenti a difesa e nel rispetto di tutti i partecipanti, vietando l'introduzione di zaini, borse (ok marsupi e piccole tracolle) e di qualunque oggetto ritenuto pericoloso, compreso qualsiasi tipo di bottiglia e/o lattina. Gli oggetti che non si potranno introdurre saranno fatti depositare in contenitori posti in un'apposita zona non custodita all'entrata dell'area festa. Si consiglia vivamente di non accedere all'area festa con oggetti di valore. In presenza di particolari avverse condizioni meteo o di altri eventi esterni, l'organizzatore, a insindacabile giudizio, potrà decidere la sospensione delle feste serali sulla spiaggia senza che ciò comporti obbligo di rimborsi. Il programma completo delle attività serali sarà reso disponibile nell'apposita sezione della "**BeachVolleyMarathon App**".

Liberatoria. Dovranno essere seguite le procedure di registrazione *online*, inserendo tutti i dati richiesti. Per gli atleti di minore età l'autorizzazione dovrà essere del genitore/tutore, che acconsente alla partecipazione del minore in veste di atleta, allegando, in fase di iscrizione, copia del proprio documento di riconoscimento. **Nota:** ogni eventuale variazione alla formazione della squadra (es.: sostituzione/inserimento nuovi atleti, integrazione dati mancanti, ecc.) potrà essere effettuata tramite richiesta *online* o al momento del check-in. L'eventuale cambio di nominativo potrà riguardare un atleta per le categorie di gioco 2x2 e sino a due atleti per le categorie di gioco 3x3 e 4x4.

Certificato medico. Per partecipare all'evento in veste di atleta è necessario essere in possesso del certificato medico di idoneità sportiva non agonistica (certificato di stato di buona salute) o, in alternativa, del certificato medico di idoneità sportiva agonistica in corso di validità nelle date di svolgimento del torneo. Al momento dell'iscrizione, dovranno essere allegati online i certificati medici dei componenti della squadra. Sarà comunque possibile richiedere la visita medica e il rilascio del certificato nel corso del check-in dove sarà presente un medico. Gli atleti tesserati con Enti di Promozione Sportiva o Federazioni Sportive Nazionali riconosciute dal Coni che abbiano ottenuto la certificazione medica di idoneità sportiva per la stagione 2019-2020 saranno esonerati dalla consegna del certificato nel momento in cui avranno indicato in fase di iscrizione l'Ente/Federazione e la società sportiva di appartenenza, dichiarando di avere ottenuto la certificazione medica sportiva ancora in corso di validità nelle date di svolgimento dell'evento.

Polizza infortuni. I partecipanti sprovvisti di copertura assicurativa personale potranno facoltativamente integrare la propria quota di partecipazione con euro 10,00 a persona. Questo importo consentirà l'acquisizione di una copertura assicurativa per il rischio infortuni durante le attività sportive dell'evento; la polizza infortuni è nominale e non rimborsabile. La nota informativa della polizza è scaricabile nella sezione "**Documenti utili**" del sito www.beachvolleymarathon.com.

Soggiorni. In fase di iscrizione saranno proposti soggiorni in convenzione in appartamento, residence, case mobili, aparthotel, hotel, campeggio e colonia. I soggiorni, proposti per un **minimo di due notti**, sono garantiti sino a esaurimento dei posti disponibili. Le richieste di prenotazione del solo soggiorno formalizzate dopo la prima scadenza sono soggette a una maggiorazione di euro 25,00/pratica. La segreteria organizzativa si riserva di variare la tipologia del soggiorno richiesto sulla base della disponibilità, previa comunicazione al responsabile del contratto. **Nota:** per quanti usufruiranno delle proposte di soggiorno in convenzione, nella settimana antecedente la data di inizio del torneo, la segreteria organizzativa invierà tramite e-mail al responsabile del contratto una nota informativa relativa al "Registro presenze". Nella stessa comunicazione saranno, inoltre, fornite indicazioni sull'agenzia dove ritirare le chiavi una volta effettuato il check-in, sul pagamento della tassa di soggiorno (da versare all'arrivo in contanti) e sugli eventuali arrivi dopo la chiusura serale delle agenzie locatarie.

I soggiorni in convenzione in appartamento, residence o case mobili sono proposti con permanenza minima di due notti e vengono offerti sia in formula roulette sia in formula special. La **formula roulette** non consente la scelta della struttura ricettiva ma

prevede un'assegnazione casuale dell'alloggio. La **formula special** consente la scelta del complesso residenziale, o del Villaggio Turistico, in cui è situata l'unità abitativa desiderata, individuabile sulla "[mappa alloggi](#)"; in questo caso il prezzo viene proposto selezionando la struttura prescelta alla voce "Soggiorni" del portale iscrizioni. **Nota:** generalmente, le unità abitative sono composte come di seguito indicato. **Bilocali** (4/5 posti letto): bagno, soggiorno con angolo cottura e divano letto (singolo o matrimoniale), più camera con letto matrimoniale ed eventuale terzo letto. **Trilocali** (6/7 posti letto): bagno, soggiorno con angolo cottura e divano letto doppio (solitamente matrimoniale), camera con due letti singoli e camera con letto matrimoniale; eventuale terzo letto nella camera matrimoniale per gli alloggi con sette posti letto. Ogni unità abitativa dispone di posto auto. L'accesso alle unità abitative sarà possibile a partire dalle ore 16.00 del giorno di arrivo, salvo diversa disposizione delle strutture ricettive, dopo avere effettuato il check-in. All'arrivo, con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione di euro 100,00/alloggio che sarà restituita il giorno di partenza dopo il controllo delle unità abitative. Le chiavi dovranno essere restituite (all'agenzia e/o al villaggio) entro le ore 10.00 del giorno di partenza, pena la perdita della cauzione. Alla partenza gli alloggi dovranno essere lasciati in ordine, puliti e, anche in caso di richiesta delle pulizie, senza rifiuti, con piatti e stoviglie lavate e riposte. Il frigorifero dovrà essere lasciato vuoto e, se sbrinato, con la porta aperta. Per i soggiorni in appartamento (o nelle case mobili all'interno dei Villaggi Turistici), si ricorda inoltre che. **a)** Non è possibile alloggiare con un numero di persone superiore ai posti letto richiesti. **b)** Si raccomanda di munirsi di set igienico, asciugamani e lenzuola. Asciugamani e lenzuola potranno essere richieste in fase di iscrizione; in questo caso andranno ritirati in agenzia/villaggio insieme alle chiavi e dovranno essere riconsegnati piegati in modo da poter essere contati; per ogni pezzo mancante del set sarà trattenuto dalla cauzione un importo di euro 10,00. Alcune agenzie/villaggi recapiteranno lenzuola e asciugamani direttamente negli alloggi. **c)** L'accesso agli appartamenti sarà possibile a partire dalle ore 16.00 del giorno di arrivo salvo diversa disposizione delle agenzie locatarie. **d)** Le chiavi delle unità abitative dovranno essere riconsegnate entro le ore 10.00 del giorno di partenza; la mancata consegna entro l'orario indicato comporta una penale di euro 100,00/chiave. **e)** Con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione di euro 100,00/unità abitativa che sarà restituita il giorno della partenza ad avvenuto controllo delle unità abitative da parte delle agenzie locatarie. **f)** Qualunque tipo di danno rilevato nelle unità abitative al momento dell'arrivo, o causato durante il soggiorno, dovrà essere immediatamente comunicato alle agenzie locatarie, e per conoscenza, alla segreteria organizzativa. **g)** Per qualunque inconveniente, bombola del gas esaurita, mancanza di elettricità, perdite d'acqua, smarrimento delle chiavi, ecc., sarà necessario contattare direttamente le agenzie locatarie i cui riferimenti telefonici sono indicati sulle buste contenenti le chiavi consegnate all'arrivo. **h)** La pulizia degli appartamenti è obbligatoria alla partenza delle squadre, pena la perdita della cauzione; diversamente, la pulizia può essere richiesta direttamente all'agenzia locataria/villaggio al costo di euro 50,00/alloggio. Pertanto, alla partenza gli alloggi dovranno essere lasciati in ordine, puliti e senza rifiuti, con piatti e stoviglie lavate e riposte. Il frigorifero dovrà essere lasciato vuoto e, se sbrinato, con la porta aperta.

Attenzione: le agenzie chiudono i propri uffici alle ore 19.00, dopo tale orario non sarà possibile alcun tipo d'intervento. Pertanto, si consiglia di prendere possesso delle unità abitative entro le ore 18.00 per controllare il corretto funzionamento degli impianti (luce, acqua, gas). Gli organizzatori non saranno in grado di fornire alcuna assistenza ai partecipanti che formalizzeranno il check-in dopo le ore 18.00. Si ricorda, infine, che l'utilizzo del phon, unitamente ad altre apparecchiature elettriche (esempio boiler), causa molto spesso il superamento della potenza disponibile e il conseguente scatto del differenziale di sicurezza: si resta al buio!

Principali regole di gioco della Mizuno Beach Volley Marathon®

- Per le categorie di gioco 2x2 M/F/MT è concesso l'utilizzo di un'eventuale riserva che potrà sostituire il giocatore titolare solo a inizio dell'incontro oppure, nel caso sostituisca un giocatore infortunato, in qualsiasi momento e una sola volta nel corso dell'incontro.
- Per le categorie di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto è concesso l'utilizzo di due eventuali riserve per squadra; le sostituzioni potranno essere effettuate senza richiesta formale all'arbitro, consentite solo a gioco fermo e in numero illimitato.
- La composizione della squadra dovrà essere quella indicata nella "lista atleti", ogni eventuale modifica all'elenco atleti potrà essere effettuata direttamente al momento del check-in. Nel caso dovesse essere riscontrata una non conformità tra la "lista atleti" e i giocatori in campo, si procederà con l'immediata esclusione della squadra dal torneo, senza l'eventuale assegnazione del montepremi e senza prevedere ripescaggi.
- Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco.
- Ogni squadra dovrà dotarsi del proprio pallone da gioco.
- Nel caso un Tabellone di Gara della fase finale (o una categoria di gioco 3x3 o 4x4) dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, il relativo montepremi sarà annullato e non sarà cumulato con il montepremi di altre categorie di gioco.
- Non sarà consentito a una squadra iniziare, o proseguire, un incontro avendo un numero di atleti in campo inferiore a quello indicato per la categoria di gioco. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a quello indicato per la categoria di gioco, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra

avversaria. In questo caso, la squadra avversaria conquista i punti necessari per vincere il set, quella incompleta mantiene i punti acquisiti al momento della sospensione dell'incontro.

- Dopo ogni sette punti le squadre cambiano campo (ogni cinque punti nel caso il set venga giocato ai 15 punti).
- Nel corso dell'incontro, ogni squadra può richiedere un solo tempo di riposo di 30".
- Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.
- Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
- Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
- Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta (contrasto) il gioco continua senza venga fischiato il doppio fallo.
- La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nell'altro campo.
- Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete a patto che non interferisca con il gioco degli avversari prima o durante la loro azione di attacco. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro.
- La palla deve essere colpita in modo netto e non trattenuta. Le eccezioni riguardano le azioni difensive di una palla molto veloce, in questo caso la palla può essere trattenuta per un momento sulle mani.
- Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio; in questo caso il contatto con la palla dovrà risultare netto, come un qualsiasi altro tocco di palleggio.
- La palla mandata nel campo avversario deve passare al di sopra della rete attraverso lo spazio consentito. Questo spazio è quella parte del piano verticale della rete delimitato, in basso, dalla sommità della rete e ai lati dalle aste (anche ipotetiche) e dalla loro estensione immaginaria.
- Un giocatore può entrare nel campo e/o nella zona libera avversaria a patto che ciò non ostacoli il gioco avversario.
- Il compagno di squadra del giocatore che sta servendo non deve ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta è obbligato a spostarsi.
- Il giocatore commette fallo quando attacca in palleggio realizzando un passaggio che non ha traiettoria perpendicolare alla linea delle spalle, salvo che sia diretto al proprio compagno e finisca nel campo avversario involontariamente.
- Il giocatore commette fallo quando fa il pallonetto ma è consentita la palla spinta con la punta delle dita, solo se queste sono unite (colpo del cobra), con le nocche (knockle), a mano chiusa, in ogni caso il contatto con la palla deve risultare netto.
- I giocatori devono giocare scalzi, tranne quando diversamente autorizzati dall'arbitro.
- Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
- In caso di infortunio, in assenza di riserve, al giocatore infortunato viene concesso un "tempo medico" della durata di 5 minuti a partire dall'arrivo sul campo dell'assistenza medica ufficiale del torneo; il Direttore del torneo, chiamato a verificare sull'entità dell'infortunio, potrà concedere al giocatore infortunato un ulteriore tempo di recupero di 10 minuti, nello spirito di "fair play" che deve contraddistinguere ogni gara.

Nota finale: per quanto non espressamente indicato nel presente regolamento valgono le regole internazionali di gioco del Beach Volleyball. Nel corso del torneo l'Organizzatore ha facoltà di apportare, a suo insindacabile giudizio, correzioni e/o modifiche al presente regolamento.