

- Regolamento generale della Beach Volley Marathon® -

La partecipazione comporta l'accettazione del presente regolamento

PRINCIPALI REGOLE DI GIOCO DELLA BEACH VOLLEY MARATHON®

- Per le categorie di gioco 2x2 M/F/MT è concesso l'utilizzo di un'eventuale riserva che potrà sostituire il giocatore titolare solo a inizio dell'incontro oppure, nel caso sostituisca un giocatore infortunato, in qualsiasi momento e una sola volta nel corso dell'incontro.
- Per le categorie di gioco 3x3 M/F e 4x4 Misto è concesso l'utilizzo di due eventuali riserve per squadra; le sostituzioni potranno essere effettuate senza richiesta formale all'arbitro, consentite solo a gioco fermo e in numero illimitato.
- La composizione della squadra dovrà essere quella indicata nella "lista atleti", ogni eventuale modifica all'elenco atleti potrà essere effettuata direttamente al momento del check-in. Nel caso dovesse essere riscontrata una non conformità tra la "lista atleti" e i giocatori in campo, si procederà con l'immediata esclusione della squadra dal torneo, senza l'eventuale assegnazione del montepremi e senza prevedere ripescaggi.
- Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco.
- Ogni squadra dovrà dotarsi del proprio pallone da gioco.
- Nel caso un Tabellone di Gara della fase finale (o una categoria di gioco 3x3 o 4x4) dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, il relativo montepremi sarà annullato e non sarà cumulato con il montepremi di altre categorie di gioco.
- Non sarà consentito a una squadra iniziare, o proseguire, un incontro avendo un numero di atleti in campo inferiore a quello indicato per la categoria di gioco. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a quello indicato per la categoria di gioco, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria. In questo caso, la squadra avversaria conquista i punti necessari per vincere il set, quella incompleta mantiene i punti acquisiti al momento della sospensione dell'incontro.
- Dopo ogni sette punti le squadre cambiano campo (ogni cinque punti nel caso il set venga giocato ai 15 punti).
- Nel corso dell'incontro, ogni squadra può richiedere un solo tempo di riposo di 30".
- Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.
- Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
- Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
- Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta (contrasto) il gioco continua senza venga fischiato il doppio fallo.
- La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nell'altro campo.
- Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete a patto che non interferisca con il gioco degli avversari prima o durante la loro azione di attacco. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro.
- La palla deve essere colpita in modo netto e non trattenuta. Le eccezioni riguardano le azioni difensive di una palla molto veloce, in questo caso la palla può essere trattenuta per un momento sulle mani.
- Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio; in questo caso il contatto con la palla dovrà risultare netto, come un qualsiasi altro tocco di palleggio.
- La palla mandata nel campo avversario deve passare al di sopra della rete attraverso lo spazio consentito. Questo spazio è quella parte del piano verticale della rete delimitato, in basso, dalla sommità della rete e ai lati dalle aste (anche ipotetiche) e dalla loro estensione immaginaria.
- Un giocatore può entrare nel campo e/o nella zona libera avversaria a patto che ciò non ostacoli il gioco avversario.
- Il compagno di squadra del giocatore che sta servendo non deve ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta è obbligato a spostarsi.

- Il giocatore commette fallo quando attacca in palleggio realizzando un passaggio che non ha traiettoria perpendicolare alla linea delle spalle, salvo che sia diretto al proprio compagno e finisca nel campo avversario involontariamente.
- Il giocatore commette fallo quando fa il pallonetto ma è consentita la palla spinta con la punta delle dita, solo se queste sono unite (colpo del cobra), con le nocche (knockle), a mano chiusa, in ogni caso il contatto con la palla deve risultare netto.
- I giocatori devono giocare scalzi, tranne quando diversamente autorizzati dall'arbitro.
- Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
- In caso di infortunio, in assenza di riserve, al giocatore infortunato viene concesso un "tempo medico" della durata di 5 minuti a partire dall'arrivo sul campo dell'assistenza medica ufficiale del torneo; il Direttore del torneo, chiamato a verificare sull'entità dell'infortunio, potrà concedere al giocatore infortunato un ulteriore tempo di recupero di 10 minuti, nello spirito di "fair play" che deve contraddistinguere ogni gara.

Nota finale: per quanto non espressamente indicato nel presente regolamento valgono le regole internazionali di gioco del Beach Volleyball. Nel corso del torneo l'Organizzatore ha facoltà di apportare, a suo insindacabile giudizio, correzioni e/o modifiche al presente regolamento.

Informativa di carattere generale

La **Beach Volley Marathon®** è un evento turistico sportivo organizzato da **SportFelix**, brand del *tour operator Raduni Sportivi Srl* che opera nel panorama del Turismo Sportivo, focalizzando la propria attività nell'ideazione, promozione e organizzazione di eventi sportivi a forte valenza partecipativa, viaggi di istruzione, camp estivi, tornei aziendali e ritiri sportivi.

Alla **BEACH VOLLEY MARATHON®** si può partecipare in veste di "atleta" (con iscrizione al torneo) e, in alternativa, in veste di "non atleta" (senza iscrizione al torneo), seguendo le specifiche di iscrizione *online* indicate nel sito. A ogni partecipante ("atleta" e "non atleta") sarà consegnato un pass personale che consentirà agli "atleti" la partecipazione a una o più categorie di gioco del torneo, mentre ai "non atleti" l'utilizzo di appositi campi da beach volley dove giocare liberamente. Con il pass personale sarà possibile accedere gratuitamente al Villaggio Turistico Internazionale* (dalle ore 8.00 alle ore 20.00) e disporre di spogliatoi con docce riscaldate e numerosi altri servizi, quali riduzioni sull'ingresso alle piscine termali (Bibione Thermae) e sul servizio spiaggia (sdraio e ombrellone), sconti nelle pizzerie e nei locali convenzionati.

* Compatibilmente con il protocollo di regolamentazione per il contrasto e il contenimento della diffusione del virus Covid-19 in vigore nelle date di svolgimento dell'evento.

STOP ALLE FESTE PRIVATE

A seguito delle lamentele da parte degli operatori turistici per il protrarsi di comportamenti eccessivamente "goliardici" e rumorosi che in più occasioni hanno arrecato grave disturbo ai turisti in villeggiatura a Bibione, in occasione dell'evento non saranno più consentiti ritrovi e/o feste con musica ad alto volume organizzati all'interno delle strutture ricettive assegnate. Raccomandiamo, pertanto, la migliore collaborazione per evitare interventi ed eventuali sanzioni da parte delle forze dell'Ordine. Ricordiamo, infine, che l'allontanamento dei partecipanti dalle strutture ricettive a causa di comportamenti indesiderati comporterà l'automatica esclusione dal Torneo senza obblighi di rimborso da parte dell'Organizzazione.

PARTECIPAZIONE

La **BEACH VOLLEY MARATHON®** è rivolta a squadre di ogni livello di gioco suddivise nelle categorie: **2x2 Femminile**, **2x2 Maschile**, **2x2 Misto** (un uomo e una donna in campo), **3x3 Femminile**, **3x3 Maschile** e **4x4 Misto** (due uomini e due donne in campo). Per le categorie **2x2 M/F/Misto** è consentita una riserva per squadra, mentre per le categorie **3x3 M/F** e **4x4 Misto** sono consentite sino a due riserve per squadra. Gli atleti componenti una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco.

La formazione della squadra (**lista atleti**) viene determinata con l'inserimento dei nominativi degli atleti in fase di iscrizione. Ogni variazione alla lista atleti (es.: sostituzione/inserimento di nuovi atleti e/o di dati richiesti e non precedentemente inseriti) potrà essere effettuata anche successivamente alla procedura d'iscrizione inviando una e-mail di richiesta a bvm@radunisportivi.it o, in alternativa, direttamente al momento dell'accredito a Bibione (check-in). L'inserimento di un nuovo atleta potrà essere previsto anche nel corso degli incontri della fase di qualificazione con una formale richiesta al Direttore del torneo che procederà

all'aggiornamento della formazione della squadra una volta accertata la regolarità della richiesta: l'atleta per il quale si chiede l'inserimento non dovrà essere sceso in campo precedentemente con una squadra della medesima categoria di gioco. In questo caso, l'inserimento potrà riguardare un atleta per le categorie di gioco 2x2 M/F/MT e sino a due atleti per le categorie di gioco 3x3 M/F e 4x4 MT, senza comunque superare il numero di riserve consentito per la categoria, in quanto non saranno consentite sostituzioni.

Attenzione: nel caso venga riscontrata una mancata conformità tra la formazione della squadra dichiarata e i giocatori in campo, si procederà con l'immediata esclusione della squadra dal torneo. Per questa casistica non saranno previsti eventuali ripescaggi. La squadra esclusa dal torneo non avrà diritto ad alcun rimborso e neppure all'eventuale assegnazione del montepremi.

CERCO SQUADRA/ATLETA

Chi fosse alla ricerca di una squadra nella quale giocare o chi non riuscisse a trovare un/a compagno/a per completarla potrà inserire la propria richiesta nella pagina Facebook dell'evento (BeachVolleyMarathon).

APP DELL'EVENTO

Sarà possibile scaricare gratuitamente l'applicazione "BeachVolleyMarathon" direttamente dal sito www.bvm-app.it. L'applicazione consentirà di consultare i calendari di gara, i risultati degli incontri, la classifica generale, la disposizione dei campi da gioco, il regolamento del torneo, ecc.-

FORMULA DI GIOCO 2X2 M/F

Gli incontri delle categorie 2x2 M/F si disputano nelle giornate di venerdì e sabato. La formula di gioco prevede il venerdì tabelloni di gara a doppia eliminazione a 32 squadre, senza limite sul numero di squadre iscritte, con assegnazione delle teste di serie sulla base della data di formalizzazione dell'iscrizione. Dal tabellone vincenti si entra nel tabellone perdenti con la prima sconfitta e si viene eliminati dopo la seconda sconfitta. Le prime squadre classificate di ciascun tabellone di gara, con gli eventuali ripescaggi, entrano nel tabellone finale a doppia eliminazione del sabato che assegna le teste di serie sulla base della posizione acquisita al termine della giornata di venerdì. Gli incontri si giocano in un unico set al meglio dei 21 punti con limite ai 23; i soli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) si giocano in due set su tre al meglio dei 21 punti con limite ai 23 ed eventuale terzo set ai 15 punti con uno scarto di due punti senza limite di punteggio.

FORMULA DI GIOCO 2X2 MT

Gli incontri della categoria 2x2 Misto si disputano nella sola giornata di domenica e prevedono una fase di qualificazione (sino a quattro Tabelloni di Gara a 32 squadre) con formula a doppia eliminazione: si entra nella sezione perdenti con la prima sconfitta e si viene eliminati con la seconda sconfitta. Accedono alla fase finale le migliori otto squadre della fase di qualificazione; gli incontri della fase finale si disputano con formula a eliminazione diretta. Tutti gli incontri (finali comprese) si giocano in un unico set ai 21 punti con limite ai 23.

FORMULA DI GIOCO 3X3 M/F E 4X4 MISTO

Gli incontri delle categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto si disputano nelle giornate di sabato e domenica. La formula di gioco prevede una fase di qualificazione (sabato), senza limite al numero di squadre iscritte, attraverso gironi a più squadre. Al termine della fase di qualificazione, per ciascuna categoria viene stilata una classifica provvisoria sulla base del quoziente punti acquisito sino a quel momento da ciascuna squadra (a parità di quoziente punti le posizioni saranno assegnate in base alla data di iscrizione e, in caso di ulteriore parità, con un'estrazione a sorte). La fase finale (domenica) si svolge sulla base della predetta classifica con incontri a eliminazione diretta sino alla finalissima. Per tutte le categorie accedono alla fase finale le **576 squadre** con il migliore quoziente punti acquisito nella fase di qualificazione, suddivise in tre differenti Tabelloni di Gara: Tabellone Gold (1°-192°); Tabellone Silver (193°-384°); Tabellone Bronze (385°-576°). Nel caso un Tabellone di Gara della fase finale dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, queste ultime saranno inserite nel Tabellone di Gara che lo precede (es.: Tabellone Bronze con 30 squadre, queste ultime saranno inserite nel Tabellone Silver). Gli incontri si giocano in un unico set al meglio dei 21 punti con limite ai 23; gli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) si giocano in un unico set al meglio dei 21 punti con uno scarto di due punti senza limite di punteggio.

PROGRAMMA INCONTRI

Categorie 2x2 M/F: venerdì (fase di qualificazione) dalle ore 8.30 alle ore 17.30; sabato (fase finale) dalle ore 8.30 e con incontri di finale a partire dalle ore 15.30. **Categoria 2x2 Misto:** domenica (unica giornata) dalle ore 8.30 e con incontri di finale a partire dalle ore 15.30. **Categorie 3x3 M/F e 4x4 Misto:** sabato (fase di qualificazione) dalle ore 8.30 alle ore 18.30; domenica (fase finale) dalle ore 8.30 e con incontri di finale a partire dalle ore 17.00. **Gli orari degli incontri di finale potranno essere soggetti a variazione.**

ARBITRAGGI

Gli incontri saranno diretti dagli stessi atleti partecipanti secondo il programma di gara disponibile nell'apposita sezione della "**BeachVolleyMarathon App**". Gli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) saranno diretti da arbitri ufficiali. Tutti gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti degli avversari e degli stessi arbitri; in caso contrario, a insindacabile giudizio del Direttore del Torneo, potrà essere decisa l'esclusione dal torneo dell'atleta senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

COMPILAZIONE REFERTI

I partecipanti chiamati a dirigere gli incontri avranno l'obbligo di compilare i referti di gara. Il punteggio finale dell'incontro dovrà risultare leggibile sul referto di gara e dovrà essere vidimato per accettazione da entrambe le squadre a fine incontro. In caso di mancata vidimazione il risultato finale dell'incontro sarà comunque ritenuto valido e, quindi, registrato. **Nota:** non saranno conteggiati i punteggi degli incontri i cui referti di gara non consentano l'assegnazione certa del risultato a causa di dati palesemente falsati, incompleti e/o illeggibili.

VERIFICA RISULTATI FASE QUALIFICAZIONE

Per le categorie **3x3 M/F e 4x4 Misto**, le squadre hanno l'obbligo di verificare i risultati finali dei propri incontri nell'apposita sezione della "**BeachVolleyMarathon App**". Le verifiche dovranno essere effettuate **entro le ore 14.00** per gli incontri del girone della mattina (8.30 - 13.00) ed **entro le ore 19.00** per gli incontri del girone del pomeriggio (13.30 - 18.00). Oltre tali orari nessuna richiesta di correzione sarà accettata.

INCONTRI PERSI E VINTI PER FORFAIT

Per le categorie **3x3 M/F e 4x4 Misto**, nella fase di qualificazione i risultati degli incontri terminati per *forfait* vedranno assegnati alla squadra perdente 21 punti subiti e 0 (zero) punti realizzati, tale punteggio entrerà nella determinazione del quoziente punti valido per la classifica provvisoria. Alla squadra vincente l'incontro per *forfait* non sarà assegnato e non sarà conteggiato punteggio alcuno.

FASE FINALE: ORARI INCONTRI E ARBITRAGGI

Le classifiche generate al termine della fase di qualificazione delle categorie **3x3 M/F e 4x4 Misto** saranno consultabili, a partire dalle ore 21.00 del sabato, nelle apposite sezioni della "**BeachVolleyMarathon App**", dove sarà inoltre possibile desumere gli orari degli incontri e degli arbitraggi previsti per la fase finale di tutte le categorie **di gioco**.

GESTIONE DEI RITARDI E DELLE CONCOMITANZE

Le squadre che non dovessero presentarsi al campo da gioco o che si presentassero incomplete o con **ritardi superiori ai 5 minuti** rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, saranno dichiarate perdenti per *forfait* con il punteggio 0-21. In deroga a quanto sopra, sarà concesso un **ritardo massimo di 40 minuti**, rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, alle squadre composte da uno o più atleti che al momento della chiamata al campo risultino essere impegnati a disputare incontri in differenti categorie di gioco; oltre questo ritardo (40 minuti) le squadre saranno invitate dal Direttore del Torneo a decidere quale incontro disputare e, quindi, quale incontro rinunciare per *forfait*.

DIVISA DA GIOCO

Per gli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) e per tutti gli altri incontri disputati sull'arena centrale da gioco, gli atleti avranno l'obbligo di indossare la canotta ufficiale della **BEACH VOLLEY MARATHON®** (consegnata al momento dell'accredito a Bibione). Per le eventuali squadre inadempienti sarà decretata la perdita dell'incontro per *forfait* e non sarà assegnato il relativo montepremi.

CERTIFICAZIONE MEDICA

Per partecipare alla **BEACH VOLLEY MARATHON®** è necessario essere in possesso del certificato medico di idoneità sportiva non agonistica (certificato di stato di buona salute rilasciato dal medico di base) o, in alternativa, del certificato medico di idoneità sportiva agonistica in corso di validità nelle date di svolgimento del torneo. Al momento dell'iscrizione, dovranno essere allegati *on line* i certificati medici dei componenti della squadra; in deroga, gli atleti tesserati con Enti di Promozione Sportiva o Federazioni Sportive Nazionali riconosciute dal Coni che abbiano ottenuto la certificazione medica di idoneità sportiva per la stagione 2020-2021 saranno esonerati dall'invio del certificato nel momento in cui avranno indicato in fase di iscrizione l'Ente/Federazione e la società sportiva di appartenenza, dichiarando che la propria certificazione medica sportiva è in corso di validità nelle date di svolgimento dell'evento. Durante il check-in un medico sarà a disposizione per quanti volessero effettuare la visita medica per il rilascio del certificato di stato di buona salute.

AVVERSITÀ METEOROLOGICHE E ALTRI EVENTI ESTERNI

L'evento si svolgerà con ogni condizione meteorologica; resta inteso che in presenza di particolari avverse condizioni meteorologiche, o di altri eventi esterni, il Direttore del Torneo potrà decidere una o più sospensioni degli incontri e decretarne la ripresa nel momento in cui le condizioni esterne la consentano. Con la ripresa dell'incontro sarà mantenuto il punteggio fissato al momento della sospensione. **Per le categorie 2x2**, nel caso di un'eventuale sospensione definitiva degli incontri della **fase di qualificazione**, per le squadre ancora in gioco, le posizioni di classifica non ancora assegnate saranno determinate sulla base della data di iscrizione e, se del caso, con un'estrazione a sorte. **Per le categorie 3x3 e 4x4**, in caso di un'eventuale sospensione definitiva degli incontri della **fase di qualificazione**, le classifiche provvisorie saranno stilate sulla base dei risultati acquisiti da ciascuna squadra al momento della sospensione e per le eventuali squadre che non avessero disputato alcun incontro sarà assegnato di *default* un quoziente punti pari al valore medio calcolato sugli incontri disputati per la categoria di appartenenza; a parità di quoziente punti le posizioni saranno assegnate in base alla data di iscrizione e, in caso di ulteriore parità, con un'estrazione a sorte. Per tutte le categorie, in caso di mancata disputa di tutti gli incontri della fase di qualificazione, le classifiche saranno determinate sulla base della data di iscrizione. In caso di sospensione definitiva degli incontri della **fase di qualificazione**, l'importo del **montepremi** afferente a ciascuna categoria sarà distribuito equamente tra i Tabelloni di Gara in gioco e nelle percentuali applicate per le diverse posizioni di classifica. Nella **fase finale**, per tutte le categorie, in caso di sospensione definitiva degli incontri, per ogni Tabellone di Gara in gioco, il montepremi, a esclusione di quello eventualmente già assegnato, sarà ripartito equamente tra le squadre rimaste in gioco al momento della sospensione, sempre che l'importo da assegnare a ciascuna squadra non risulti inferiore a 50,00 euro.

PREMIAZIONI

L'edizione 2021 della **BEACH VOLLEY MARATHON®** assegna un montepremi complessivo sino a **84.000,00 euro**. L'appuntamento di **giugno** assegna un montepremi sino a **56.000,00 euro** mentre l'appuntamento di **settembre** un montepremi sino a **28.000,00 euro**. Gli importi si intendono al lordo della ritenuta di legge (attualmente del 20%, art. 30 Dpr 600/1973) e saranno corrisposti al termine del torneo, previa compilazione di un'apposita quietanza. Nel caso un singolo Tabellone di Gara della fase finale dovesse presentare un numero di squadre inferiore a 32, queste ultime saranno inserite nel Tabellone di Gara che lo precede e il relativo montepremi non sarà cumulato ad altri montepremi. **Nota:** il premio dovrà essere ritirato da un componente della squadra munito di documento di riconoscimento e codice fiscale **entro un'ora** dal termine dell'incontro che assegna il montepremi. I premi non ritirati saranno devoluti in beneficenza a favore di: ONLUS SOS HANDICAP BAMBINI INVISIBILI.

Attenzione: gli importi indicati saranno assegnati con una partecipazione complessiva di almeno 1.500 squadre per l'appuntamento di giugno e di almeno 300 squadre per l'appuntamento di settembre. Nell'eventualità il numero complessivo di squadre iscritte dovesse risultare inferiore ai numeri indicati, gli importi del montepremi dovranno considerarsi ridotti in modo direttamente proporzionale alla somma delle squadre iscritte.

Montepremi 11-12-13 giugno 2021

- **2x2 M/F - (euro 8.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1° cl. = 2.400,00; 2° cl. = 1.760,00; 3° cl. = 1.120,00; 4° cl. = 800,00; 5° cl. = 560,00; 7° cl. = 400,00;

- **2x2 Misto (euro 4.000,00 suddivisi tra le prime 4 squadre classificate)**

1° cl. = 1.600,00; 2° cl. = 1.200,00; 3° cl. = 800,00; 4° cl. = 400,00

- **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Gold (euro 5.000,00 suddivisi tra le prime 4 squadre classificate)**

1° cl. = 2.000,00; 2° cl. = 1.500,00; 3° cl. = 1.000,00; 4° cl. = 500,00

- **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Silver (euro 4.000,00 suddivisi tra le prime 4 squadre classificate)**

1° cl. = 1.600,00; 2° cl. = 1.200,00; 3° cl. = 800,00; 4° cl. = 400,00

- **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Bronze (euro 3.000,00 suddivisi tra le prime 4 squadre classificate)**

1° cl. = 1.200,00; 2° cl. = 900,00; 3° cl. = 600,00; 4° cl. = 300,00

Montepremi 17-18-19 settembre 2021

- **2x2 M/F - (euro 4.000,00 suddivisi tra le prime 8 squadre classificate)**

1° cl. = 1.200,00; 2° cl. = 880,00; 3° cl. = 560,00; 4° cl. = 400,00; 5° cl. = 280,00; 7° cl. = 200,00

- **2x2 Misto (euro 2.000,00 suddivisi tra le prime 4 squadre classificate)**

1° cl. = 800,00; 2° cl. = 600,00; 3° cl. = 400,00; 4° cl. = 200,00

- **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Gold (euro 2.500,00 suddivisi tra le prime 4 squadre classificate)**

1° cl. = 1.000,00; 2° cl. = 750,00; 3° cl. = 500,00; 4° cl. = 250,00

- **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Silver (euro 2.000,00 suddivisi tra le prime 4 squadre classificate)**

1° cl. = 800,00; 2° cl. = 600,00; 3° cl. = 400,00; 4° cl. = 200,00

- **3x3 M/F e 4x4 Misto - Tab. Bronze (euro 1.500,00 suddivisi tra le prime 4 squadre classificate)**

1° cl. = 600,00; 2° cl. = 450,00; 3° cl. = 300,00; 4° cl. = 150,00

ARRIVI E PARTENZE

All'arrivo a Bibione il responsabile del contratto (munito di documento di riconoscimento), o un suo sostituto munito del contratto di vendita (non viene richiesta la delega), provvederà al check-in durante il quale saranno consegnati i pass personali e le canotte da gioco (atletici). Le operazioni di accredito a Bibione (check-in) sono previste sull'arenile antistante il Villaggio Turistico Internazionale, con accessi all'area da via delle Colonie 4 e da via Ariete. Gli orari del check-in sono i seguenti: **giovedì dalle ore 15.00 alle ore 21.00, venerdì dalle ore 7.45 alle ore 21.00 e sabato dalle ore 7.45 alle ore 12.00**. Al momento dell'accredito il responsabile del contratto (o un suo sostituto munito del contratto di vendita) provvederà al **saldo** delle eventuali pendenze riguardanti soggiorni, servizi e quote individuali. Per quanti usufruiranno dei soggiorni in convenzione, si informa che gli alloggi saranno resi disponibili a partire dalle ore 16.00 del giorno di arrivo e dovranno essere liberati entro le ore 10.00 del giorno di partenza, se non diversamente previsto dal contratto o concordato con la struttura ricettiva ospitante. All'arrivo sarà chiesto il pagamento dell'**imposta di soggiorno** che dovrà essere versata direttamente alla struttura ricettiva ospitante; per i soggiorni in residence, appartamenti, casa per ferie e villaggi turistici è previsto il deposito di una cauzione che sarà resa alla partenza ad avvenuto controllo degli alloggi.

Disposizioni per gli arrivi dopo la chiusura serale del check-in (ore 21.00). Per gli arrivi a Bibione dopo le ore 21.00 sarà comunque possibile prendere possesso degli alloggi in convenzione provvedendo alle operazioni di check-in il mattino seguente. Per i soggiorni in **appartamento** sarà possibile ritirare le chiavi e la mappa per raggiungere l'alloggio assegnato a partire dalle ore 22.30 presso la **reception** del Villaggio Turistico Internazionale (via delle Colonie, 2), aperta H24. Per i soggiorni all'interno dei **villaggi turistici, aparthotel e residence** che dispongono di **reception** (indicata in fase di iscrizione), le chiavi delle unità abitative potranno essere ritirate direttamente presso la portineria delle stesse strutture ricettive; in questi casi, il giorno di arrivo, sarà necessario contattare la struttura ricettiva avvisando del ritardo. Per i soggiorni in **hotel** si consiglia di optare per strutture a 4 stelle che garantiscono la presenza del portiere di notte. Per i soggiorni in **casa per ferie** il ritiro delle chiavi dovrà avvenire tassativamente entro le ore 22.00 del giorno di arrivo. Per i soggiorni in **campeggio** all'interno del Villaggio Turistico Internazionale l'accesso con mezzi motorizzati dovrà avvenire entro le ore 23.00 del giorno di arrivo. Dopo tale orario, l'allestimento delle tende è consentito senza l'accesso dei mezzi motorizzati; per i camper è prevista la sosta notturna in un'apposita area interna con la possibilità di accedere alla piazzola assegnata il mattino seguente.

Pass personale. All'arrivo a Bibione, nel corso dell'accreditamento (check-in), saranno consegnati i pass personali che dovranno essere portati obbligatoriamente al polso o alla caviglia per l'intera durata dell'evento e che consentiranno l'entrata gratuita al Villaggio Turistico Internazionale* (dalle ore 8.00 alle ore 20.00) dove sarà possibile disporre di spogliatoi con docce riscaldate e numerosi altri servizi (esclusi piscina e parco acquatico). Il pass personale consentirà, inoltre, l'utilizzo di alcuni campi da gioco secondari, riduzioni sull'ingresso alle piscine termali (Bibione Thermae) e sul servizio spiaggia (sdraio e ombrellone), sconti nelle pizzerie e nei locali convenzionati indicati nella "BeachVolleyMarathon App". In caso di rottura, il pass personale sarà sostituito gratuitamente con la consegna di quello non più utilizzabile. **Nota:** la presenza in campo di atleti privi del corretto pass personale determinerà

l'immediata squalifica della squadra dal torneo senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

* Compatibilmente con il protocollo di regolamentazione per il contrasto e il contenimento della diffusione del virus Covid-19 in vigore nelle date di svolgimento dell'evento.

SOGGIORNI

In fase di iscrizione viene offerta un'ampia scelta di soggiorni in convenzione, per un minimo di due notti, in trattamento di OB (solo pernottamento), BB (pernottamento e colazione), HB (mezza pensione) o FB (pensione completa), con sistemazioni in Hotel, Aparthotel, Residence, Appartamento, Case per ferie e Campeggio. I soggiorni saranno garantiti sino a esaurimento dei posti disponibili. La segreteria organizzativa si riserva di variare la tipologia del soggiorno richiesto sulla base della disponibilità, previa comunicazione al responsabile del contratto. **Nota:** per quanti usufruiranno delle proposte di soggiorno in convenzione, nella settimana antecedente la data di inizio del torneo, la segreteria organizzativa invierà tramite e-mail al responsabile del contratto una nota informativa relativa al "Registro presenze". Nella stessa comunicazione saranno, inoltre, fornite indicazioni sull'agenzia dove ritirare le chiavi, sul pagamento della tassa di soggiorno (da versare all'arrivo in contanti) e sugli eventuali arrivi dopo la chiusura serale delle agenzie locatarie e del check-in (ore 21.00).

Tutti i soggiorni in convenzione sono proposti con permanenza minima di due notti; i soggiorni in appartamento, residence o case mobili situate all'interno di Villaggi Turistici, sono proposti con permanenza minima di due notti e vengono offerti sia in formula roulette sia in formula special. La **formula roulette** propone prezzi più vantaggiosi rispetto alla formula special ma non consente la scelta della struttura ricettiva prevedendo un'assegnazione casuale dell'alloggio. La **formula special** consente la scelta del complesso residenziale, o del Villaggio Turistico, in cui è situata l'unità abitativa desiderata, individuabile sulla "[mappa alloggi](#)" del sito; in questo caso il prezzo viene proposto selezionando la struttura prescelta alla voce "Soggiorni" del portale iscrizioni e assegnandone i relativi posti letto. **Nota:** generalmente, le unità abitative sono composte come di seguito indicato. **Bilocali** (4/5 posti letto): bagno, soggiorno con angolo cottura e divano letto (singolo o matrimoniale), più camera con letto matrimoniale ed eventuale terzo letto. **Trilocali** (6/7 posti letto): bagno, soggiorno con angolo cottura e divano letto doppio (solitamente matrimoniale), camera con due letti singoli e camera con letto matrimoniale; eventuale terzo letto nella camera matrimoniale per gli alloggi con sette posti letto. Ogni unità abitativa dispone di un posto auto. L'accesso alle unità abitative sarà possibile a partire dalle ore 17.00 del giorno di arrivo, salvo diversa disposizione delle strutture ricettive. Le chiavi delle unità abitative dovranno essere riconsegnate entro le ore 10.00 del giorno di partenza presso l'agenzia locataria o la reception della struttura ricettiva; la mancata consegna entro l'orario indicato comporta una penale di euro 100,00/chave. Si consiglia di concordare direttamente con l'agenzia/struttura ricettiva il controllo degli alloggi per velocizzare il check-out. Per i soggiorni in **appartamento (o case mobili/villette all'interno dei Villaggi Turistici)**, all'arrivo, con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione (euro 100,00/alloggio) che sarà restituita il giorno di partenza dopo il controllo delle unità abitative. Si ricorda inoltre quanto segue. **a)** Non è possibile alloggiare con un numero di persone superiore ai posti letto richiesti. **b)** Si raccomanda di munirsi di asciugamani, lenzuola, tovaglie, strofinacci e Kit Igienico (prodotti per pulizia della casa, igiene personale, carta igienica, etc.). Asciugamani e lenzuola potranno essere richiesti in fase di iscrizione; alcune agenzie/villaggi recapiteranno lenzuola e asciugamani direttamente negli alloggi, altre li consegneranno, insieme alle chiavi, in agenzia/reception struttura ricettiva e, in questo secondo caso, dovranno essere riconsegnati piegati in modo da poter essere contati; per ogni pezzo mancante del set sarà trattenuto dalla cauzione un importo di euro 10,00. **c)** Con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione di euro 100,00/unità abitativa che sarà restituita il giorno della partenza ad avvenuto controllo delle unità abitative da parte delle agenzie locatarie. **d)** Qualunque tipo di danno rilevato nelle unità abitative al momento dell'arrivo, o causato durante il soggiorno, dovrà essere immediatamente comunicato alle agenzie locatarie, e per conoscenza, alla segreteria organizzativa. **e)** Per qualunque inconveniente, bombola del gas esaurita, mancanza di elettricità, perdite d'acqua, smarrimento delle chiavi, ecc., sarà necessario contattare direttamente le agenzie locatarie i cui riferimenti telefonici sono indicati sulle buste contenenti le chiavi consegnate all'arrivo. **f)** La pulizia finale degli alloggi è obbligatoria alla partenza degli ospiti, pena la perdita della cauzione; diversamente, la pulizia potrà essere richiesta direttamente all'arrivo, all'agenzia locataria/struttura ricettiva, per un costo a partire da euro 50,00/alloggio. Alla partenza gli alloggi dovranno essere lasciati in ordine, puliti e senza rifiuti, con piatti e stoviglie lavate e riposte e con angolo cottura pulito anche in caso di richiesta della pulizia finale. Il frigorifero dovrà essere lasciato vuoto e sbrinato, con la porta aperta. La pulizia dell'angolo cottura non è inclusa nelle pulizie finali pertanto dovrà essere espressamente richiesta all'agenzia locataria/struttura ricettiva e comporta un costo aggiuntivo. Per soggiorni in **Aparthotel: g)** è prevista la fornitura di lenzuola, asciugamani, e set di cortesia; **h)** la pulizia degli alloggi viene effettuata o giornalmente oppure ogni due/tre giorni (dipende dalla struttura prescelta); alla partenza, gli alloggi dovranno essere lasciati in ordine, con i rifiuti raccolti negli appositi contenitori, con piatti e stoviglie lavate e riposte e con angolo cottura pulito; la pulizia dell'angolo cottura non è inclusa nelle pulizie finali pertanto dovrà essere espressamente richiesta alla reception della struttura ricettiva e comporta un costo aggiuntivo. Il frigorifero dovrà essere

lasciato vuoto. Per soggiorni in **Casa per ferie: i)** non è possibile alloggiare con un numero di persone superiore ai posti letto richiesti. **l)** Si raccomanda di munirsi di asciugamani e lenzuola che potranno anche essere richiesti in fase di iscrizione. **m)** Con la consegna delle chiavi sarà trattenuta una cauzione (euro 50,00/camera) che sarà restituita il giorno della partenza ad avvenuto controllo da parte della struttura ricettiva. **n)** Le camere dovranno essere lasciate in ordine, con i rifiuti raccolti negli appositi cestini. Relativamente ai soggiorni in **hotel e camping** e, per quanto non espressamente indicato più sopra, relativamente alle altre tipologie di soggiorno, si dovrà far riferimento ai regolamenti delle singole strutture ricettive.

Attenzione: le agenzie chiudono i propri uffici alle ore 19.00, dopo tale orario non sarà possibile alcun tipo d'intervento. Pertanto, si consiglia di prendere possesso delle unità abitative entro le ore 18.00 per controllare il corretto funzionamento degli impianti (luce, acqua, gas). Gli organizzatori non saranno in grado di fornire alcuna assistenza ai partecipanti che formalizzeranno il check-in dopo le ore 18.00. Si ricorda, infine, che l'utilizzo del phon, unitamente ad altre apparecchiature elettriche (esempio boiler), causa molto spesso il superamento della potenza disponibile e il conseguente scatto del differenziale di sicurezza: si resta al buio!